

BONO DE PREMIO GORDO™

DEVELOPER

BONO DE PREMIO GORDO

En cada giro,  puede aparecer aleatoriamente en cualquier posición. El premio gordo se concede cuando aparecen 3, 4, 5 o 6 montones de 4 .

Se concede 1 de 4 premios gordos. El premio concedido está determinado por la cantidad de montones de 4  que aparecen, según se indica en la tabla a continuación.

PREMIO	
6 montones de 4 	GRAN
5 montones de 4 	MAYOR
4 montones de 4 	MENOR
3 montones de 4 	MINI

Los premios gordos no se multiplican por el multiplicador de apuesta. Un aumento en la apuesta incrementa proporcionalmente las posibilidades de ganar los Premios Gordos Mini, Menor, Mayor y Gran.

Una vez que se ha completado el bono, todos los  desaparecerán, y cualquier combinación ganadora será evaluada y pagada.

Presione el botón REGLAS DEL JUEGO para obtener más detalles.
Presione CUALQUIER otro botón para volver al juego.


1¢


REGLAS DEL JUEGO

0

CRÉDITO

0

APUESTA

PREMIO

Puerta cerrada: principal

DEVELOPER

BONO 2X COMODINES

El Bono 2X Comodín puede activarse en cada giro. El premio de cada línea se multiplica por 2 por cada  que sustituye en una combinación ganadora en esa línea. Las combinaciones ganadoras se evalúan antes de aplicar cualquier multiplicador x2. El multiplicador máximo que puede ganarse por línea es 64.

por ejemplo:



El Bono 2X Comodín se juega en el juego que activó el Bono 2X Comodín.

El multiplicador de apuesta es el mismo que el del giro que activó el Bono 2X Comodín.

 se transforma en  solo cuando aparece en una combinación ganadora.

Presione el botón REGLAS DEL JUEGO para obtener más detalles.
Presione CUALQUIER otro botón para volver al juego.


1¢


REGLAS DEL JUEGO

0

CRÉDITO

0

APUESTA

PREMIO

Puerta lógica cerrada - tarjeta principal

MAX STACKS™ DEVELOPER

Al comienzo de cada giro, un montón que consiste de solo uno de los siguientes símbolos se agrega aleatoriamente a las líneas de rodillo:




 no aparece durante los juegos gratis.
Un montón es cuando un símbolo aparece de forma consecutiva en el mismo rodillo.

Presione el botón REGLAS DEL JUEGO para obtener más detalles.
Presione CUALQUIER otro botón para volver al juego.




0
CRÉDITO

0
APUESTA

PREMIO

Reinicio de memoria

BONO DE JUEGOS GRATIS DEVELOPER

El bono de juegos gratis se concede con 3 o más montones de 4 .

Cualquier 3 montones de 4  conceden 18 juegos gratis.	Cualquier 4 montones de 4  conceden 36 juegos gratis.	Cualquier 5 montones de 4  conceden 54 juegos gratis.	Cualquier 6 montones de 4  conceden 72 juegos gratis.
--	--	--	--

El Multiplicador de Apuesta y las líneas jugadas son los mismos que el del juego que activó los juegos gratis.
El Bono de Juegos Gratis no se puede activar nuevamente durante el bono.
Los rodillos de bono entran en juego durante los juegos gratis.
 no aparece durante los juegos gratis.

Presione el botón REGLAS DEL JUEGO para obtener más detalles.
Presione CUALQUIER otro botón para volver al juego.




0
CRÉDITO

0
APUESTA

PREMIO

Puerta cerrada: principal

COMODÍN TABLA DE PAGOS THE HUNT™ DEVELOPER DISPERSO

WILD	WILD	WILD	WILD	WILD	WILD	WILD
6 250	6 100	6 75	6 50	6 40	6 30	6 30
5 90	5 50	5 40	5 35	5 25	5 20	5 20
4 30	4 20	4 15	4 12	4 10	4 10	4 10
3 15	3 10	3 7	3 6	3 5	3 5	3 5
2 8	2 5					

WILD se transforma en WILD solo cuando aparece en una combinación ganadora.

WILD sustituye todos los símbolos excepto WILD y WILD.

Todos los premios comienzan en el rodillo extremo de la izquierda y se pagan de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, excepto los dispersos y premios gordos. Todos los premios se muestran con el multiplicador de apuesta en 1.

A	K	Q	J	10
6 25	6 20	6 18	6 15	6 12
5 15	5 14	5 12	5 10	5 8
4 9	4 8	4 6	4 5	4 4
3 4	3 3	3 2	3 1	3 1

Presione el botón REGLAS DEL JUEGO para obtener más detalles.
Presione CUALQUIER otro botón para volver al juego.

1¢ REGLAS DEL JUEGO 0 CRÉDITO 0 APUESTA PREMIO

Puerta cerrada: principal

REGLAS DEL JUEGO DEVELOPER

Todos los premios se muestran en créditos, excepto los premios gordos. Toque el medidor de CRÉDITOS, APUESTAS o PREMIOS para mostrar en efectivo o en créditos. Se juegan 80 líneas. Seleccione su multiplicador de apuesta.

Los botones de la fila inferior y el botón grande empezarán el juego de inmediato. Mientras giran los rodillos, puede presionar el botón grande para pararlos. Un jugador no puede influir en el resultado de un juego al hacer que los rodillos dejen de girar.

Todos los premios en las líneas jugadas excepto dispersos y premios gordos. Se agregan premios en diferentes líneas. El premio más alto solo en cada línea, antes de aplicar cualquier multiplicador. Los premios por líneas se multiplican por el multiplicador de apuesta.

Los premios de dispersos se multiplican por la apuesta total de créditos. Los premios de dispersos y premios gordos se agregan a los premios por línea.

El mal funcionamiento anula todos los pagos y los juegos. El jugador es responsable de confirmar los créditos registrados antes de empezar el juego. Los productos de Aristocrat están protegidos por patentes. Para obtener una lista completa de las patentes de Aristocrat, consulte con la oficina local de patentes.

© 2016 ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED.

Presione el botón REGLAS DEL JUEGO para obtener más detalles.
Presione CUALQUIER otro botón para volver al juego.

1¢ REGLAS DEL JUEGO 0 CRÉDITO 0 APUESTA PREMIO

Puerta lógica cerrada - tarjeta principal

REGLAS DEL JUEGO

DEVELOPER

Todos los premios se muestran en créditos, excepto los premios gordos.
Toque el medidor de CRÉDITOS, APUESTAS o PREMIOS para mostrar en efectivo o en créditos.
Se juegan 80 líneas. Seleccione su multiplicador de apuesta.

Los botones de la fila inferior y el botón grande empezarán el juego de inmediato.
Mientras giran los rodillos, puede presionar el botón grande para pararlos.
Un jugador no puede influir en el resultado de un juego al hacer que los rodillos dejen de girar.

Todos los premios en las líneas jugadas excepto dispersos y premios gordos. Se agregan premios en diferentes líneas.
El premio más alto solo en cada línea, antes de aplicar cualquier multiplicador. Los premios por líneas se multiplican por el multiplicador de apuesta.

Los premios de dispersos se multiplican por la apuesta total de créditos. Los premios de dispersos y premios gordos se agregan a los premios por línea.

El mal funcionamiento anula todos los pagos y los juegos. El jugador es responsable de confirmar los créditos registrados antes de empezar el juego.
Los productos de Aristocrat están protegidos por patentes. Para obtener una lista completa de las patentes de Aristocrat, consulte con la oficina local de patentes.

© 2016 ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED.

Presione el botón REGLAS DEL JUEGO para obtener más detalles.
Presione CUALQUIER otro botón para volver al juego.

1¢

REGLAS DEL JUEGO

0

0

PREMIO

Puerta lógica cerrada - tarjeta principal

REGLAS DEL JUEGO

DEVELOPER

Todos los premios se muestran en créditos, excepto los premios gordos.
Toque el medidor de CRÉDITOS, APUESTAS o PREMIOS para mostrar en efectivo o en créditos.
Se juegan 50 líneas. Seleccione su multiplicador de apuesta.

Los botones de la fila inferior y el botón grande empezarán el juego de inmediato.
Mientras giran los rodillos, puede presionar el botón grande para pararlos.
Un jugador no puede influir en el resultado de un juego al hacer que los rodillos dejen de girar.

Todos los premios en las líneas jugadas excepto dispersos y premios gordos. Se agregan premios en diferentes líneas.
El premio más alto solo en cada línea, antes de aplicar cualquier multiplicador. Los premios por líneas se multiplican por el multiplicador de apuesta.

Los premios de dispersos se multiplican por la apuesta total de créditos. Los premios de dispersos y premios gordos se agregan a los premios por línea.

El mal funcionamiento anula todos los pagos y los juegos. El jugador es responsable de confirmar los créditos registrados antes de empezar el juego.
Los productos de Aristocrat están protegidos por patentes. Para obtener una lista completa de las patentes de Aristocrat, consulte con la oficina local de patentes.

© 2016 ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED.

Presione el botón REGLAS DEL JUEGO para obtener más detalles.
Presione CUALQUIER otro botón para volver al juego.

1¢

REGLAS DEL JUEGO

0

0

PREMIO

Reinicio de memoria

DEVELOPER

REGLAS DEL JUEGO

Todos los premios se muestran en créditos, excepto los premios gordos.
 Toque el medidor de CRÉDITOS, APUESTAS o PREMIOS para mostrar en efectivo o en créditos.
 Se juegan 40 líneas. Seleccione su multiplicador de apuesta.

Los botones de la fila inferior y el botón grande empezarán el juego de inmediato.
 Mientras giran los rodillos, puede presionar el botón grande para pararlos.
 Un jugador no puede influir en el resultado de un juego al hacer que los rodillos dejen de girar.

Todos los premios en las líneas jugadas excepto dispersos y premios gordos. Se agregan premios en diferentes líneas.
 El premio más alto solo en cada línea, antes de aplicar cualquier multiplicador. Los premios por líneas se multiplican por el multiplicador de apuesta.

Los premios de dispersos se multiplican por la apuesta total de créditos. Los premios de dispersos y premios gordos se agregan a los premios por línea.

El mal funcionamiento anula todos los pagos y los juegos. El jugador es responsable de confirmar los créditos registrados antes de empezar el juego.
 Los productos de Aristocrat están protegidos por patentes. Para obtener una lista completa de las patentes de Aristocrat, consulte con la oficina local de patentes.

© 2016 ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED.

Presione el botón REGLAS DEL JUEGO para obtener más detalles.
 Presione CUALQUIER otro botón para volver al juego.


 Reinicio de memoria



0

 CRÉDITO

0

 APUESTA

PREMIO

DEVELOPER

REGLAS DEL JUEGO

Todos los premios se muestran en créditos, excepto los premios gordos.
 Toque el medidor de CRÉDITOS, APUESTAS o PREMIOS para mostrar en efectivo o en créditos.
 Se juegan 30 líneas. Seleccione su multiplicador de apuesta.

Los botones de la fila inferior y el botón grande empezarán el juego de inmediato.
 Mientras giran los rodillos, puede presionar el botón grande para pararlos.
 Un jugador no puede influir en el resultado de un juego al hacer que los rodillos dejen de girar.

Todos los premios en las líneas jugadas excepto dispersos y premios gordos. Se agregan premios en diferentes líneas.
 El premio más alto solo en cada línea, antes de aplicar cualquier multiplicador. Los premios por líneas se multiplican por el multiplicador de apuesta.

Los premios de dispersos se multiplican por la apuesta total de créditos. Los premios de dispersos y premios gordos se agregan a los premios por línea.

El mal funcionamiento anula todos los pagos y los juegos. El jugador es responsable de confirmar los créditos registrados antes de empezar el juego.
 Los productos de Aristocrat están protegidos por patentes. Para obtener una lista completa de las patentes de Aristocrat, consulte con la oficina local de patentes.

© 2016 ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED.

Presione el botón REGLAS DEL JUEGO para obtener más detalles.
 Presione CUALQUIER otro botón para volver al juego.


 Reinicio de memoria



0

 CRÉDITO

0

 APUESTA

PREMIO

REGLAS DEL JUEGO

DEVELOPER

Todos los premios se muestran en créditos, excepto los premios gordos.
 Toque el medidor de CRÉDITOS, APUESTAS o PREMIOS para mostrar en efectivo o en créditos.
 Se juegan 10 líneas. Seleccione su multiplicador de apuesta.

Los botones de la fila inferior y el botón grande empezarán el juego de inmediato.
 Mientras giran los rodillos, puede presionar el botón grande para pararlos.
 Un jugador no puede influir en el resultado de un juego al hacer que los rodillos dejen de girar.

Todos los premios en las líneas jugadas excepto dispersos y premios gordos. Se agregan premios en diferentes líneas.
 El premio más alto solo en cada línea, antes de aplicar cualquier multiplicador. Los premios por líneas se multiplican por el multiplicador de apuesta.
 Los premios de dispersos se multiplican por la apuesta total de créditos. Los premios de dispersos y premios gordos se agregan a los premios por línea.

El mal funcionamiento anula todos los pagos y los juegos. El jugador es responsable de confirmar los créditos registrados antes de empezar el juego.
 Los productos de Aristocrat están protegidos por patentes. Para obtener una lista completa de las patentes de Aristocrat, consulte con la oficina local de patentes.

© 2016 ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED.

Presione el botón REGLAS DEL JUEGO para obtener más detalles.
 Presione CUALQUIER otro botón para volver al juego.

1¢ REGLAS DEL JUEGO 0 CRÉDITO 0 APUESTA PREMIO

Reinicio de memoria

LÍNEAS DE PAGO

DEVELOPER



Presione el botón REGLAS DEL JUEGO para obtener más detalles.
 Presione CUALQUIER otro botón para volver al juego.

1¢ REGLAS DEL JUEGO 0 CRÉDITO 0 APUESTA PREMIO

Reinicio de memoria







SERVICE	=	SERVICIO
COLLECT	=	COBRAR
PLAY	=	JUGAR
BET	=	APUESTA
CREDIT	=	CREDITOS
WIN	=	PREMIOS