



COYOTE QUEEN™ - THE PROWL

BONO DE PREMIO GORDO™

BONO DE PREMIO GORDO **DEVELOPER**

En cada giro,  puede aparecer aleatoriamente en cualquier posición. El premio gordo se concede cuando aparecen 3, 4, 5 o 6 montones de 4 .

Se concede 1 de 4 premios gordos. El premio concedido está determinado por la cantidad de montones de 4  que aparecen, según se indica en la tabla a continuación.

PREMIO	
6 montones de 4 	GRAN
5 montones de 4 	MAYOR
4 montones de 4 	MENOR
3 montones de 4 	MINI

Presione el botón **REGLAS DEL JUEGO** para obtener más detalles.
Presione **CUALQUIER** otro botón para volver al juego.

 **REGLAS DEL JUEGO** **0** **0** **PREMIO**
Puerta lógica cerrada - tarjeta principal **CRÉDITO** **APUESTA**

BONO DE PREMIO GORDO **DEVELOPER**

(Continuación)

El Premio Gordo se puede ganar en, al menos, **6** giros gratis cuando se activa el juego de bono por **3** montones de 4 .

El Premio Gordo se puede ganar en, al menos, **12** giros gratis cuando se activa el juego de bono por **4** montones de 4 .

El Premio Gordo se puede ganar en, al menos, **18** giros gratis cuando se activa el juego de bono por **5** montones de 4 .

El Premio Gordo se puede ganar en, al menos, **24** giros gratis cuando se activa el juego de bono por **6** montones de 4 .

El número exacto de giros gratis en los que se pueden ganar premios gordos depende de las selecciones del jugador.

Los premios gordos no se multiplican por el multiplicador de apuesta. Un aumento en la apuesta incrementa proporcionalmente las posibilidades de ganar los Premios Gordos en los segmentos Mini, Menor, Mayor y Gran.

Una vez completado el Bono, todos los  desaparecerán y cualquier combinación ganadora será evaluada y pagada.

El Bono de Premio Gordo no se puede ganar si se activa el Bono Wild Reels™ en ese giro.

Presione el botón **REGLAS DEL JUEGO** para obtener más detalles.
Presione **CUALQUIER** otro botón para volver al juego.

 **REGLAS DEL JUEGO** **0** **0** **PREMIO**
Reinicio de memoria **CRÉDITO** **APUESTA**

BONO WILD REELS™

DEVELOPER

El Bono Wild Reels™ se puede activar aleatoriamente en cada giro, excepto cuando ocurre un premio disperso. Durante el bono, 2 o 3 rodillos serán comodines.

por ejemplo:



El Bono Wild Reels™ se juega en el juego que activó el Bono Wild Reels™.

El multiplicador de apuesta es el mismo que el del giro que activó el Bono Wild Reels™.

Presione el botón REGLAS DEL JUEGO para obtener más detalles.
Presione CUALQUIER otro botón para volver al juego.

1¢

REGLAS DEL JUEGO

0

CRÉDITO

0

APUESTA

PREMIO

Reinicio de memoria

MAX STACKS™

DEVELOPER

(Juegos Comprados)

Al comienzo de cada Juego comprado, un montón que consiste de solo uno de los siguientes símbolos se agrega aleatoriamente a las líneas de rodillo:








A, K, Q, J, 10.



 no aparece durante los juegos gratis.

Un montón es cuando un símbolo aparece de forma consecutiva en el mismo rodillo.

Presione el botón REGLAS DEL JUEGO para obtener más detalles.
Presione CUALQUIER otro botón para volver al juego.

1¢

REGLAS DEL JUEGO

0

CRÉDITO

0

APUESTA

PREMIO

Reinicio de memoria

MAX STACKS™ DEVELOPER

(Juegos Gratis)

Antes de que comiencen los juegos gratis, se elige un símbolo para agregar a las líneas de rodillos. El símbolo elegido puede ser uno de los siguientes:







Al comienzo de cada juego gratis, Un montón que consiste del símbolo elegido o un símbolo  se agrega aleatoriamente a cada rodillo. un montón es cuando un símbolo aparece de forma consecutiva en el mismo rodillo.

 no aparece durante los juegos gratis.

Presione el botón **REGLAS DEL JUEGO** para obtener más detalles.
Presione **CUALQUIER** otro botón para volver al juego.



1¢

Reinicio de memoria

REGLAS DEL JUEGO

0

CRÉDITO

0

APUESTA

PREMIO

BONO DE JUEGOS GRATIS DEVELOPER

El bono de juegos gratis se concede con 3 o más montones de 4 . Una segunda pantalla aparecerá mostrando 5 opciones de bono. Elija un símbolo para agregar a los rodillos durante los juegos gratis. La cantidad de juegos gratis concedidos está determinada por el símbolo seleccionado, según se indica en la tabla a continuación:

					
3 montones de 4 	conceden 7 juegos gratis	conceden 10 juegos gratis	conceden 11 juegos gratis	conceden 12 juegos gratis	conceden 14 juegos gratis
4 montones de 4 	conceden 14 juegos gratis	conceden 20 juegos gratis	conceden 22 juegos gratis	conceden 24 juegos gratis	conceden 28 juegos gratis
5 montones de 4 	conceden 21 juegos gratis	conceden 30 juegos gratis	conceden 33 juegos gratis	conceden 36 juegos gratis	conceden 42 juegos gratis
6 montones de 4 	conceden 28 juegos gratis	conceden 40 juegos gratis	conceden 44 juegos gratis	conceden 48 juegos gratis	conceden 56 juegos gratis

El Multiplicador de Apuesta y líneas jugadas son iguales al juego que activó los juegos gratis.
El Bono de Juegos Gratis no se puede activar nuevamente durante el bono. Retorno al jugador para los 5 bonos es el mismo.
Los rodillos de bono entran en juego durante los juegos gratis.  no aparece durante los juegos gratis.

Presione el botón **REGLAS DEL JUEGO** para obtener más detalles.
Presione **CUALQUIER** otro botón para volver al juego.



1¢

Reinicio de memoria

REGLAS DEL JUEGO

0

CRÉDITO

0

APUESTA

PREMIO

COMODIN

TABLA DE PAGOS THE PROWL™

DEVELOPER

DISPERSO

6	250
5	90
4	30
3	15
2	8

6	100
5	50
4	20
3	10
2	5

6	75
5	40
4	15
3	7

6	50
5	35
4	12
3	6

6	40
5	25
4	10
3	5

6	30
5	20
4	10
3	5

montones de 4 pagan en cualquier

6 montones de 4	4
5 montones de 4	3
4 montones de 4	2
3 montones de 4	1

o no pagan.

se transforma en solo cuando aparece en una combinación ganadora.

no aparece durante los juegos gratis.

se transforma en solo cuando aparece en una combinación ganadora.

sustituye todos los símbolos excepto y

A	6 25
	5 15
	4 9
	3 4

K	6 20
	5 14
	4 8
	3 3

Q	6 18
	5 12
	4 6
	3 2

J	6 15
	5 10
	4 5
	3 1

10	6 12
	5 8
	4 4
	3 1

Presione el botón REGLAS DEL JUEGO para obtener más detalles.
Presione CUALQUIER otro botón para volver al juego.

1¢

REGLAS
DEL
JUEGO

0

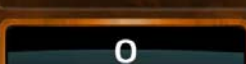
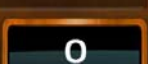
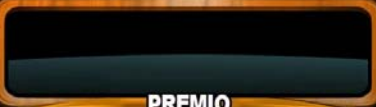
CRÉDITO

Puerta lógica cerrada - tarjeta principal

0

APUESTA

PREMIO

REGLAS DEL JUEGO						DEVELOPER
Todos los premios se muestran en créditos, excepto los premios gordos. Toque el medidor de CRÉDITOS, APUESTAS o PREMIOS para mostrar en efectivo o en créditos. Se juegan 10 líneas. Seleccione su multiplicador de apuesta. Los botones de la fila inferior y el botón grande empezarán el juego de inmediato. Mientras giran los rodillos, puede presionar el botón grande para pararlos. Un jugador no puede influir en el resultado de un juego al hacer que los rodillos dejen de girar. Todos los premios en las líneas jugadas excepto dispersos y premios gordos. Se agregan premios en diferentes líneas. El premio más alto solo en cada línea. Los premios por líneas se multiplican por el multiplicador de apuesta. Los premios de dispersos se multiplican por la apuesta total de créditos. Los premios de dispersos y premios gordos se agregan a los premios por línea. El mal funcionamiento anula todos los pagos y los juegos. El jugador es responsable de confirmar los créditos registrados antes de empezar el juego. Los productos de Aristocrat están protegidos por patentes. Para obtener una lista completa de las patentes de Aristocrat, consulte con la oficina local de patentes. © 2016 ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED.						
Presione el botón REGLAS DEL JUEGO para obtener más detalles. Presione CUALQUIER otro botón para volver al juego.						
						
Puerta cerrada: principal		CRÉDITO	APUESTA	PREMIO		

DEVELOPER

REGLAS DEL JUEGO

Todos los premios se muestran en créditos, excepto los premios gordos.
Toque el medidor de CRÉDITOS, APUESTAS o PREMIOS para mostrar en efectivo o en créditos.
Se juegan 30 líneas. Seleccione su multiplicador de apuesta.

Los botones de la fila inferior y el botón grande empezarán el juego de inmediato.
Mientras giran los rodillos, puede presionar el botón grande para pararlos.
Un jugador no puede influir en el resultado de un juego al hacer que los rodillos dejen de girar.

Todos los premios en las líneas jugadas excepto dispersos y premios gordos. Se agregan premios en diferentes líneas.
El premio más alto solo en cada línea. Los premios por líneas se multiplican por el multiplicador de apuesta.
Los premios de dispersos se multiplican por la apuesta total de créditos.
Los premios de dispersos y premios gordos se agregan a los premios por línea.

El mal funcionamiento anula todos los pagos y los juegos. El jugador es responsable de confirmar los créditos registrados antes de empezar el juego.
Los productos de Aristocrat están protegidos por patentes. Para obtener una lista completa de las patentes de Aristocrat, consulte con la oficina local de patentes.

© 2016 ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED.

**Presione el botón REGLAS DEL JUEGO para obtener más detalles.
Presione CUALQUIER otro botón para volver al juego.**



Reinicio de memoria



0

CRÉDITO

0

APUESTA

PREMIO

DEVELOPER

REGLAS DEL JUEGO

Todos los premios se muestran en créditos, excepto los premios gordos.
Toque el medidor de CRÉDITOS, APUESTAS o PREMIOS para mostrar en efectivo o en créditos.
Se juegan 40 líneas. Seleccione su multiplicador de apuesta.

Los botones de la fila inferior y el botón grande empezarán el juego de inmediato.
Mientras giran los rodillos, puede presionar el botón grande para pararlos.
Un jugador no puede influir en el resultado de un juego al hacer que los rodillos dejen de girar.

Todos los premios en las líneas jugadas excepto dispersos y premios gordos. Se agregan premios en diferentes líneas.
El premio más alto solo en cada línea. Los premios por líneas se multiplican por el multiplicador de apuesta.
Los premios de dispersos se multiplican por la apuesta total de créditos.
Los premios de dispersos y premios gordos se agregan a los premios por línea.

El mal funcionamiento anula todos los pagos y los juegos. El jugador es responsable de confirmar los créditos registrados antes de empezar el juego.
Los productos de Aristocrat están protegidos por patentes. Para obtener una lista completa de las patentes de Aristocrat, consulte con la oficina local de patentes.

© 2016 ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED.

**Presione el botón REGLAS DEL JUEGO para obtener más detalles.
Presione CUALQUIER otro botón para volver al juego.**



Puerta cerrada: principal



6

CRÉDITO

0

APUESTA

PREMIO

DEVELOPER

REGLAS DEL JUEGO

Todos los premios se muestran en créditos, excepto los premios gordos.
 Toque el medidor de CRÉDITOS, APUESTAS o PREMIOS para mostrar en efectivo o en créditos.
 Se juegan 50 líneas. Seleccione su multiplicador de apuesta.

Los botones de la fila inferior y el botón grande empezarán el juego de inmediato.
 Mientras giran los rodillos, puede presionar el botón grande para pararlos.
 Un jugador no puede influir en el resultado de un juego al hacer que los rodillos dejen de girar.

Todos los premios en las líneas jugadas excepto dispersos y premios gordos. Se agregan premios en diferentes líneas.
 El premio más alto solo en cada línea. Los premios por líneas se multiplican por el multiplicador de apuesta.
 Los premios de dispersos se multiplican por la apuesta total de créditos.
 Los premios de dispersos y premios gordos se agregan a los premios por línea.

El mal funcionamiento anula todos los pagos y los juegos. El jugador es responsable de confirmar los créditos registrados antes de empezar el juego.
 Los productos de Aristocrat están protegidos por patentes. Para obtener una lista completa de las patentes de Aristocrat, consulte con la oficina local de patentes.

© 2016 ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED.

Presione el botón REGLAS DEL JUEGO para obtener más detalles.
 Presione CUALQUIER otro botón para volver al juego.



1¢



**REGLAS
DEL
JUEGO**

5

CRÉDITO

0

APUESTA

PREMIO

Puerta cerrada: principal

DEVELOPER

REGLAS DEL JUEGO

Todos los premios se muestran en créditos, excepto los premios gordos.
 Toque el medidor de CRÉDITOS, APUESTAS o PREMIOS para mostrar en efectivo o en créditos.
 Se juegan 80 líneas. Seleccione su multiplicador de apuesta.

Los botones de la fila inferior y el botón grande empezarán el juego de inmediato.
 Mientras giran los rodillos, puede presionar el botón grande para pararlos.
 Un jugador no puede influir en el resultado de un juego al hacer que los rodillos dejen de girar.

Todos los premios en las líneas jugadas excepto dispersos y premios gordos. Se agregan premios en diferentes líneas.
 El premio más alto solo en cada línea. Los premios por líneas se multiplican por el multiplicador de apuesta.
 Los premios de dispersos se multiplican por la apuesta total de créditos.
 Los premios de dispersos y premios gordos se agregan a los premios por línea.

El mal funcionamiento anula todos los pagos y los juegos. El jugador es responsable de confirmar los créditos registrados antes de empezar el juego.
 Los productos de Aristocrat están protegidos por patentes. Para obtener una lista completa de las patentes de Aristocrat, consulte con la oficina local de patentes.

© 2016 ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED.

Presione el botón REGLAS DEL JUEGO para obtener más detalles.
 Presione CUALQUIER otro botón para volver al juego.



1¢



**REGLAS
DEL
JUEGO**

0

CRÉDITO

0

APUESTA

PREMIO

Reinicio de memoria









SERVICE	=	SERVICIO
COLLECT	=	COBRAR
PLAY	=	JUGAR
BET	=	APUESTA
CREDIT	=	CREDITOS
WIN	=	PREMIOS