



SACRED GUARDIANS™ – THE FIRST UNICORN

BONO DEL POZO

BONO DE PREMIO GORDODEVELOPER

En cada giro,  puede aparecer aleatoriamente en cualquier posición. El premio gordo se concede cuando aparecen 3, 4, 5 o 6 filas de 4 .

Se concede 1 de 4 premios gordos. El premio concedido está determinado por la cantidad de filas de 4  que aparecen, según se indica en la siguiente tabla:

	PREMIO
6 filas de 4 Símbolos 	GRAN
5 filas de 4 Símbolos 	MAYOR
4 filas de 4 Símbolos 	MENOR
3 filas de 4 Símbolos 	MINI

PRESIONE EL BOTÓN REGLAS DEL JUEGO PARA OBTENER MÁS DETALLES.
PRESIONE CUALQUIER OTRO BOTÓN PARA VOLVER AL JUEGO.

1cts

REGLAS DEL JUEGO

0

0

PREMIO

CRÉDITO

APUESTA

Reinicio de memoria

BONO DE PREMIO GORDODEVELOPER

(Continuación)

El Premio Gordo se puede ganar en, al menos, 6 giros gratis cuando se activa el juego de bono por 3 filas de 4 .

El Premio Gordo se puede ganar en, al menos, 12 giros gratis cuando se activa el juego de bono por 4 filas de 4 .

El Premio Gordo se puede ganar en, al menos, 18 giros gratis cuando se activa el juego de bono por 5 filas de 4 .

El Premio Gordo se puede ganar en, al menos, 24 giros gratis cuando se activa el juego de bono por 6 filas de 4 .

El número exacto de giros gratis en los que se pueden ganar premios gordos depende de las selecciones del jugador.

Los premios gordos no se multiplican por el multiplicador de apuesta. Un aumento en la apuesta incrementa proporcionalmente las posibilidades de ganar los Premios Gordos en los segmentos Mini, Menor, Mayor y Gran.

Una vez completado el bono, todos los  desaparecerán y se evaluará y pagará cualquier combinación ganadora.

El Bono de Premio Gordo no se puede ganar si se activa el Bono Wild Reels™ en ese giro.

PRESIONE EL BOTÓN REGLAS DEL JUEGO PARA OBTENER MÁS DETALLES.
PRESIONE CUALQUIER OTRO BOTÓN PARA VOLVER AL JUEGO.

1cts

REGLAS DEL JUEGO

0

0

PREMIO

CRÉDITO

APUESTA

Reinicio de memoria



BONO WILD REELS™

BONO WILD REELS™

DEVELOPER

El Bono Wild Reels™ se puede activar aleatoriamente en cada giro, excepto cuando ocurre un premio disperso. Durante el bono, 2 o 3 rodillos serán comodines. Por ejemplo.



El Bono Wild Reels™ se juega en el juego que activó el Bono Wild Reels™.

El multiplicador de apuesta es el mismo que el del giro que activó el Bono Wild Reels™.

PRESIONE EL BOTÓN REGLAS DEL JUEGO PARA OBTENER MÁS DETALLES.
PRESIONE CUALQUIER OTRO BOTÓN PARA VOLVER AL JUEGO.

1cts

REGLAS DEL JUEGO

0

0

PREMIO

Reinicio de memoria

CRÉDITO

APUESTA

MAX STACKS™ (Jugadas adquiridas)

MAX STACKS™
(Juegos comprados)

DEVELOPER

Al comienzo de cada giro, una fila que consiste de solo uno de los siguientes símbolos se agrega aleatoriamente a las líneas de rodillo.



 no aparece durante los juegos gratis.

Una fila es cuando un símbolo aparece de forma consecutiva en el mismo rodillo.

PRESIONE EL BOTÓN REGLAS DEL JUEGO PARA OBTENER MÁS DETALLES.
PRESIONE CUALQUIER OTRO BOTÓN PARA VOLVER AL JUEGO.

1cts

REGLAS DEL JUEGO

0

0

PREMIO

Puerta lógica cerrada - tarjeta principal

CRÉDITO

APUESTA



MAX STACKS™
(Juegos gratis)



BONO DE LOS JUEGOS GRATIS





TABLA DE PAGOS THE FIRST UNICORN™

COMODIN THE FIRST UNICORN™ TABLA DE PAGOS						DEVELOPER DISPERSO
6 250 5 90 4 30 3 15 2 8	6 100 5 50 4 20 3 10 2 5	6 75 5 40 4 15 3 7	6 50 5 35 4 12 3 6	6 40 5 25 4 10 3 5	6 30 5 20 4 10 3 5	Filas de 4 pagan en cualquier posición: 6 filas de 4 4 5 filas de 4 3 4 filas de 4 2 3 filas de 4 1 o no pagan.
Todos los premios comienzan en el rodillo extremo de la izquierda y se pagan de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, excepto dispersos y premios gordos. Todos los premios se muestran con el multiplicador de apuesta en 1.						
se transforma en solo cuando aparece en una combinación ganadora. sustituye todos los símbolos excepto y	6 25 5 15 4 9 3 4	6 20 5 14 4 8 3 3	6 18 5 12 4 6 3 2	6 15 5 10 4 5 3 1	6 12 5 8 4 4 3 1	se transforma en solo cuando aparece en una combinación ganadora. no aparece durante los juegos gratis.
PRESIONE EL BOTÓN REGLAS DEL JUEGO PARA OBTENER MÁS DETALLES. PRESIONE CUALQUIER OTRO BOTÓN PARA VOLVER AL JUEGO.						
1cts	REGLAS DEL JUEGO	0	0	PREMIO		
Reinicio de memoria		CRÉDITO	APUESTA			

REGLAS DEL JUEGO 10L

REGLAS DEL JUEGO		DEVELOPER
Todos los premios se muestran en créditos, excepto los premios gordos. Toque el medidor de CRÉDITOS, APUESTAS o PREMIOS para mostrar en efectivo o en créditos. Se juegan 10 líneas. Seleccione su multiplicador de apuesta.		
Los botones de la fila inferior y el botón grande empezarán el juego de inmediato. Mientras giran los rodillos, puede presionar el botón grande para pararlos. Un jugador no puede influir en el resultado de un juego al hacer que los rodillos dejen de girar.		
Todos los premios en las líneas jugadas solamente, excepto dispersos y premios gordos. Se agregan premios de diferentes líneas. Únicamente el premio más alto se pagará en cada línea. Los premios por línea se multiplican por el multiplicador de apuesta. Los premios de dispersos se multiplican por la apuesta total de créditos. Los premios de dispersos y premios gordos se agregan a los premios por línea.		
El mal funcionamiento anula todos los pagos y juegos. El jugador es responsable de confirmar los créditos registrados antes de empezar el juego. Los productos de Aristocrat están protegidos por patentes. Para obtener una lista completa de las patentes de Aristocrat, consulte con la oficina local de patentes. © 2015 ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED.		
PRESIONE EL BOTÓN REGLAS DEL JUEGO PARA OBTENER MÁS DETALLES. PRESIONE CUALQUIER OTRO BOTÓN PARA VOLVER AL JUEGO.		
1cts	REGLAS DEL JUEGO	0
Reinicio de memoria	CRÉDITO	APUESTA
PREMIO		



REGLAS DEL JUEGO 30L

REGLAS DEL JUEGO**DEVELOPER**

Todos los premios se muestran en créditos, excepto los premios gordos.
Toque el medidor de CRÉDITOS, APUESTAS o PREMIOS para mostrar en efectivo o en créditos.
Se juegan 30 líneas. Seleccione su multiplicador de apuesta.

Los botones de la fila inferior y el botón grande empezarán el juego de inmediato.
Mientras giran los rodillos, puede presionar el botón grande para pararlos.
Un jugador no puede influir en el resultado de un juego al hacer que los rodillos dejen de girar.

Todos los premios en las líneas jugadas solamente, excepto dispersos y premios gordos.
Se agregan premios de diferentes líneas. Únicamente el premio más alto se pagará en cada línea.
Los premios por línea se multiplican por el multiplicador de apuesta. Los premios de dispersos se multiplican por la apuesta total de créditos. Los premios de dispersos y premios gordos se agregan a los premios por línea.

El mal funcionamiento anula todos los pagos y juegos. El jugador es responsable de confirmar los créditos registrados antes de empezar el juego. Los productos de Aristocrat están protegidos por patentes.
Para obtener una lista completa de las patentes de Aristocrat, consulte con la oficina local de patentes.
© 2015 ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED.

PRESIONE EL BOTÓN REGLAS DEL JUEGO PARA OBTENER MÁS DETALLES.
PRESIONE CUALQUIER OTRO BOTÓN PARA VOLVER AL JUEGO.

1cts

REGLAS DEL JUEGO

0

0

PREMIO

Reinicio de memoria

CRÉDITO

APUESTA

REGLAS DEL JUEGO 40L

REGLAS DEL JUEGO**DEVELOPER**

Todos los premios se muestran en créditos, excepto los premios gordos.
Toque el medidor de CRÉDITOS, APUESTAS o PREMIOS para mostrar en efectivo o en créditos.
Se juegan 40 líneas. Seleccione su multiplicador de apuesta.

Los botones de la fila inferior y el botón grande empezarán el juego de inmediato.
Mientras giran los rodillos, puede presionar el botón grande para pararlos.
Un jugador no puede influir en el resultado de un juego al hacer que los rodillos dejen de girar.

Todos los premios en las líneas jugadas solamente, excepto dispersos y premios gordos.
Se agregan premios de diferentes líneas. Únicamente el premio más alto se pagará en cada línea.
Los premios por línea se multiplican por el multiplicador de apuesta. Los premios de dispersos se multiplican por la apuesta total de créditos. Los premios de dispersos y premios gordos se agregan a los premios por línea.

El mal funcionamiento anula todos los pagos y juegos. El jugador es responsable de confirmar los créditos registrados antes de empezar el juego. Los productos de Aristocrat están protegidos por patentes.
Para obtener una lista completa de las patentes de Aristocrat, consulte con la oficina local de patentes.
© 2015 ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED.

PRESIONE EL BOTÓN REGLAS DEL JUEGO PARA OBTENER MÁS DETALLES.
PRESIONE CUALQUIER OTRO BOTÓN PARA VOLVER AL JUEGO.

1cts

REGLAS DEL JUEGO

0

0

PREMIO

Puerta lógica cerrada - tarjeta principal

CRÉDITO

APUESTA



REGLAS DEL JUEGO 50L

REGLAS DEL JUEGO**DEVELOPER**

Todos los premios se muestran en créditos, excepto los premios gordos.
Toque el medidor de CRÉDITOS, APUESTAS o PREMIOS para mostrar en efectivo o en créditos.
Se juegan 50 líneas. Seleccione su multiplicador de apuesta.

Los botones de la fila inferior y el botón grande empezarán el juego de inmediato.
Mientras giran los rodillos, puede presionar el botón grande para pararlos.
Un jugador no puede influir en el resultado de un juego al hacer que los rodillos dejen de girar.

Todos los premios en las líneas jugadas solamente, excepto dispersos y premios gordos.
Se agregan premios de diferentes líneas. Únicamente el premio más alto se pagará en cada línea.
Los premios por línea se multiplican por el multiplicador de apuesta. Los premios de dispersos se multiplican por la apuesta total de créditos. Los premios de dispersos y premios gordos se agregan a los premios por línea.

El mal funcionamiento anula todos los pagos y juegos. El jugador es responsable de confirmar los créditos registrados antes de empezar el juego. Los productos de Aristocrat están protegidos por patentes.
Para obtener una lista completa de las patentes de Aristocrat, consulte con la oficina local de patentes.
© 2015 ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED.

PRESIONE EL BOTÓN REGLAS DEL JUEGO PARA OBTENER MÁS DETALLES.
PRESIONE CUALQUIER OTRO BOTÓN PARA VOLVER AL JUEGO.

1cts

REGLAS DEL JUEGO

0

0

PREMIO

Reinicio de memoria

CRÉDITO

APUESTA

REGLAS DEL JUEGO 80L

REGLAS DEL JUEGO**DEVELOPER**

Todos los premios se muestran en créditos, excepto los premios gordos.
Toque el medidor de CRÉDITOS, APUESTAS o PREMIOS para mostrar en efectivo o en créditos.
Se juegan 80 líneas. Seleccione su multiplicador de apuesta.

Los botones de la fila inferior y el botón grande empezarán el juego de inmediato.
Mientras giran los rodillos, puede presionar el botón grande para pararlos.
Un jugador no puede influir en el resultado de un juego al hacer que los rodillos dejen de girar.

Todos los premios en las líneas jugadas solamente, excepto dispersos y premios gordos.
Se agregan premios de diferentes líneas. Únicamente el premio más alto se pagará en cada línea.
Los premios por línea se multiplican por el multiplicador de apuesta. Los premios de dispersos se multiplican por la apuesta total de créditos. Los premios de dispersos y premios gordos se agregan a los premios por línea.

El mal funcionamiento anula todos los pagos y juegos. El jugador es responsable de confirmar los créditos registrados antes de empezar el juego. Los productos de Aristocrat están protegidos por patentes.
Para obtener una lista completa de las patentes de Aristocrat, consulte con la oficina local de patentes.
© 2015 ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED.

PRESIONE EL BOTÓN REGLAS DEL JUEGO PARA OBTENER MÁS DETALLES.
PRESIONE CUALQUIER OTRO BOTÓN PARA VOLVER AL JUEGO.

1cts

REGLAS DEL JUEGO

0

0

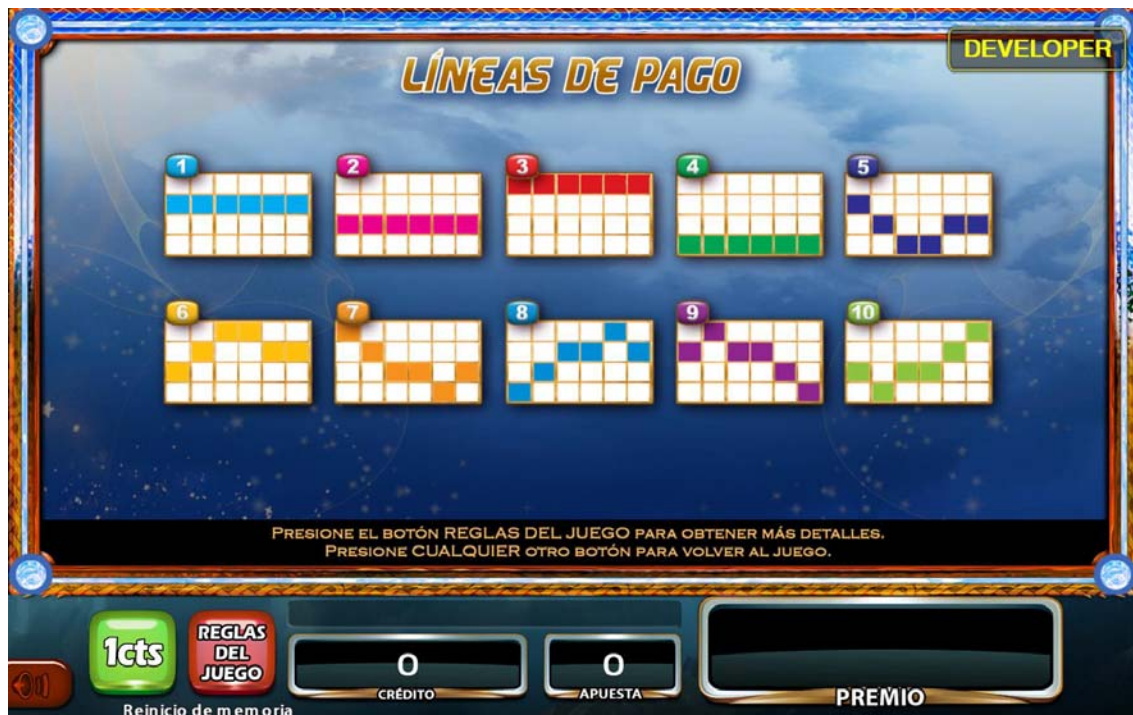
PREMIO

Puerta lógica cerrada - tarjeta principal

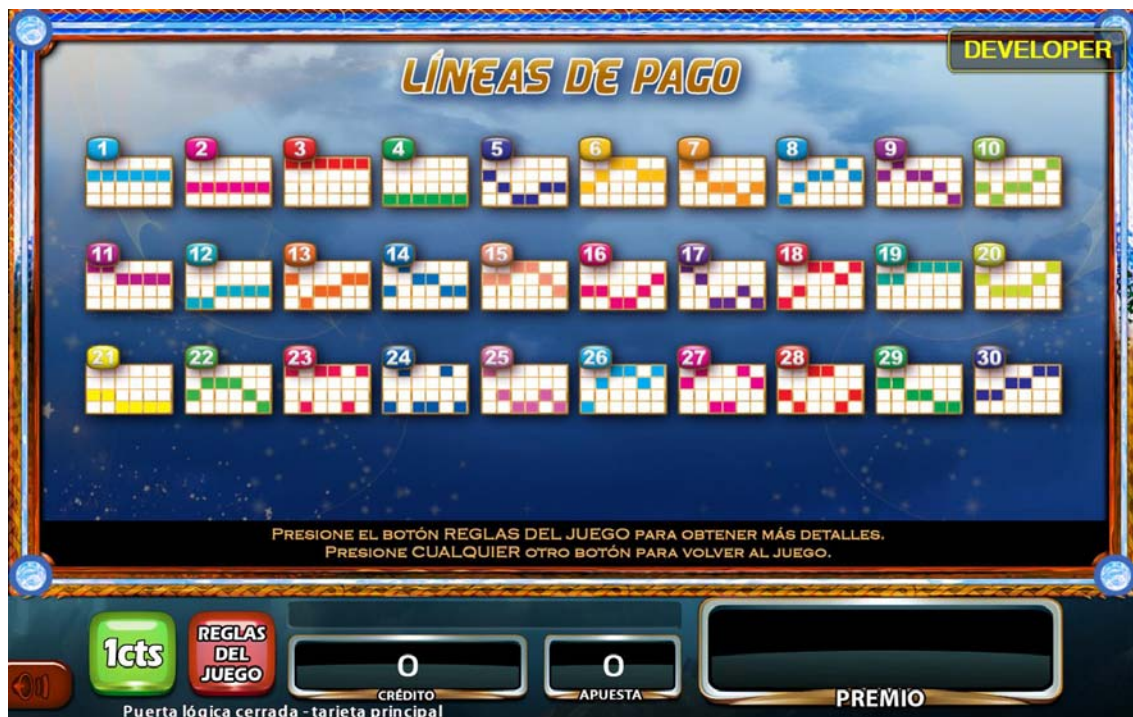
CRÉDITO

APUESTA

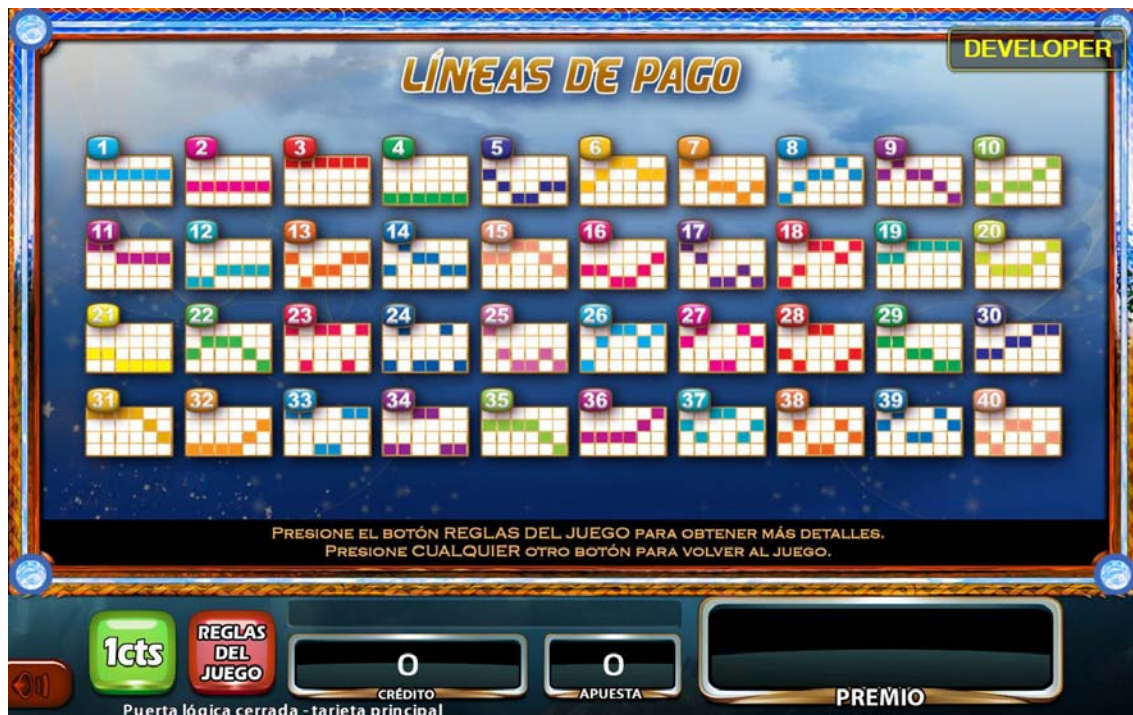
LINEAS DE PAGO 10L



LINEAS DE PAGO 30L



LINEAS DE PAGO 40L



LINEAS DE PAGO 50L





LINEAS DE PAGO HASTA 80L



ATENCION





SERVICE	=	SERVICIO
COLLECT	=	COBRAR
PLAY	=	JUGAR
BET	=	APUESTA
CREDIT	=	CREDITOS
WIN	=	PREMIOS