

SWEET DAYBREAK – SWEET SKULLS

SWEET DAYBREAK™ TABLA DE PAGOS

DEVELOPER

COMODÍN

5 250
4 75
3 25
2 10

5 80
4 30
3 10
2 4

5 50
4 15
3 6
2 2

5 50
4 15
3 6
2 2

5 25
4 10
3 5

5 25
4 10
3 5

DISPERSO
Montones de 4

pagan en cualquier posición.

5 Montones de 4 4
4 Montones de 4 2
3 Montones de 4 1

se transforma en solo cuando aparece en una combinación ganadora.

Todos los premios comienzan en el rodillo extremo de la izquierda y se pagan de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, excepto dispersos y premios de premio gordo. Todos los premios se muestran con el multiplicador de apuesta en 1.

5 15
4 9
3 4

5 14
4 8
3 3

5 12
4 7
3 2

5 11
4 6
3 1

5 10
4 5
3 1

se transforma en solo cuando aparece en una combinación ganadora.

o no paga.

PRESIONE EL BOTÓN REGLAS DEL JUEGO PARA OBTENER MÁS DETALLES.
PRESIONE CUALQUIER OTRO BOTÓN PARA VOLVER AL JUEGO.

1cts

REGLAS
DEL
JUEGO

0
CRÉDITO

0
APUESTA

PREMIO

Puerta cerrada: principal

BONO DE PREMIO GORDO		DEVELOPER
En cada giro,  puede aparecer en cualquier posición. El Bono de Premio Gordo se concede cuando aparecen 3, 4 o 5 montones de 4 . Se concede 1 de 3 premios de premio gordo. El premio concedido está determinado por el número de montones de 4  que aparecen, según se indica en la tabla a continuación:		
PREMIO 5 montones de 4  GRAN 4 montones de 4  MAYOR 3 montones de 4  MEJOR		
Los premios de premio gordo no se multiplican por el multiplicador de apuesta. Un aumento en la apuesta incrementa proporcionalmente las posibilidades de ganar los premios gordos. Al terminar el bono, todos los  se apagarán y todas las combinaciones ganadoras serán evaluadas y pagadas.		
PRESIONE EL BOTÓN REGLAS DEL JUEGO PARA OBTENER MÁS DETALLES. PRESIONE CUALQUIER OTRO BOTÓN PARA VOLVER AL JUEGO.		
1cts	REGLAS DEL JUEGO	0 CRÉDITO 0 APUESTA PREMIO
Puerta cerrada: principal		

DEVELOPER

BONO DE JUEGOS GRATIS

El bono de juegos gratis se concede con 3 o más montones de 4

Cualquier 3 montones de 4	Cualquier 4 montones de 4	Cualquier 5 montones de 4
otorgan 9 juegos gratis.	otorgan 18 juegos gratis.	otorgan 36 juegos gratis.

El multiplicador de apuesta y las líneas jugadas son los mismos que los del juego que activó los juegos gratis.
El bono no se puede activar de nuevo durante el bono. Los rodillos de bono entran en juego durante los juegos gratis.
 no aparece durante los juegos gratis.

PRESIONE EL BOTÓN REGLAS DEL JUEGO PARA OBTENER MÁS DETALLES.
PRESIONE CUALQUIER OTRO BOTÓN PARA VOLVER AL JUEGO.

1cts

REGLAS DEL JUEGO

0
CRÉDITO

0
APUESTA

PREMIO

Puerta lógica cerrada - tarjeta principal

DEVELOPER

SWEET DAYBREAK™ TABLA DE PAGOS

COMODÍN

	Sweet Skulls	Sugar Skull	Sugar Skull	Sugar Skull	Sugar Skull	Sugar Skull	Sugar Skull
5	250	80	50	50	25	25	DISPERSO Montones de 4 pagan en cualquier posición. 5 Montones de 4 4 4 Montones de 4 2 3 Montones de 4 1
4	75	30	15	15	10	10	
3	25	10	6	6	5	5	
2	10	4	2	2	2	2	

se transforma en solo cuando aparece en una combinación ganadora.

Todos los premios comienzan en el rodillo extremo de la izquierda y se pagan de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, excepto dispersos y premios de premio gordo. Todos los premios se muestran con el multiplicador de apuesta en 1.

sustituye todos los símbolos excepto y

	5 15 4 9 3 4		5 14 4 8 3 3		5 12 4 7 3 2		5 11 4 6 3 1		5 10 4 5 3 1
--	--------------------	--	--------------------	--	--------------------	--	--------------------	--	--------------------

se transforma en solo cuando aparece en una combinación ganadora.

no paga.

PRESIONE EL BOTÓN REGLAS DEL JUEGO PARA OBTENER MÁS DETALLES.
PRESIONE CUALQUIER OTRO BOTÓN PARA VOLVER AL JUEGO.

1cts

REGLAS DEL JUEGO

0
CRÉDITO

0
APUESTA

PREMIO

Puerta cerrada: principal

DEVELOPER

REGLAS DEL JUEGO

Todos los premios se muestran en créditos, excepto los premios de premio gordo.
 Toque el medidor de CRÉDITOS, APUESTAS o PREMIOS para mostrar en efectivo o en créditos.
 Se juegan 10 líneas. Seleccione su multiplicador de apuesta.
 Los botones de la fila inferior y el botón grande empezarán el juego de inmediato.
 Mientras giran los rodillos, puede presionar el botón grande para pararlos.
 Un jugador no puede influir en el resultado de un juego al hacer que los rodillos dejen de girar.
 Todos los premios en las líneas jugadas solamente, excepto dispersos y premios gordos.
 Se agregan premios de diferentes líneas. El premio más alto solo en cada línea.
 Los premios por línea se multiplican por el multiplicador de apuesta.
 Los premios de dispersos se multiplican por la apuesta total de créditos.
 Los premios de dispersos y premios de premio gordo se agregan a los premios por línea.

El mal funcionamiento anula todos los pagos y juegos.
 El jugador es responsable de confirmar los créditos registrados antes de empezar el juego.
 Los productos de Aristocrat están protegidos por patentes.
 Para obtener una lista completa de las patentes de Aristocrat, verifique con la oficina local de patentes.
 © 2016 ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED.

**PRESIONE EL BOTÓN REGLAS DEL JUEGO PARA OBTENER MÁS DETALLES.
 PRESIONE CUALQUIER OTRO BOTÓN PARA VOLVER AL JUEGO.**

1cts

REGLAS
DEL
JUEGO

0

CRÉDITO

0

APUESTA

PREMIO

Pago manual efectuado - \$0.10

DEVELOPER

REGLAS DEL JUEGO

Todos los premios se muestran en créditos, excepto los premios de premio gordo.
 Toque el medidor de CRÉDITOS, APUESTAS o PREMIOS para mostrar en efectivo o en créditos.
 Se juegan 30 líneas. Seleccione su multiplicador de apuesta.
 Los botones de la fila inferior y el botón grande empezarán el juego de inmediato.
 Mientras giran los rodillos, puede presionar el botón grande para pararlos.
 Un jugador no puede influir en el resultado de un juego al hacer que los rodillos dejen de girar.
 Todos los premios en las líneas jugadas solamente, excepto dispersos y premios gordos.
 Se agregan premios de diferentes líneas. El premio más alto solo en cada línea.
 Los premios por línea se multiplican por el multiplicador de apuesta.
 Los premios de dispersos se multiplican por la apuesta total de créditos.
 Los premios de dispersos y premios de premio gordo se agregan a los premios por línea.

El mal funcionamiento anula todos los pagos y juegos.
 El jugador es responsable de confirmar los créditos registrados antes de empezar el juego.
 Los productos de Aristocrat están protegidos por patentes.
 Para obtener una lista completa de las patentes de Aristocrat, verifique con la oficina local de patentes.
 © 2016 ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED.

**PRESIONE EL BOTÓN REGLAS DEL JUEGO PARA OBTENER MÁS DETALLES.
 PRESIONE CUALQUIER OTRO BOTÓN PARA VOLVER AL JUEGO.**

1cts

REGLAS
DEL
JUEGO

0

CRÉDITO

0

APUESTA

PREMIO

Reinicio de memoria

DEVELOPER

REGLAS DEL JUEGO

Todos los premios se muestran en créditos, excepto los premios de premio gordo.
 Toque el medidor de CRÉDITOS, APUESTAS o PREMIOS para mostrar en efectivo o en créditos.
 Se juegan 40 líneas. Seleccione su multiplicador de apuesta.
 Los botones de la fila inferior y el botón grande empezarán el juego de inmediato.
 Mientras giran los rodillos, puede presionar el botón grande para pararlos.
 Un jugador no puede influir en el resultado de un juego al hacer que los rodillos dejen de girar.
 Todos los premios en las líneas jugadas solamente, excepto dispersos y premios gordos.
 Se agregan premios de diferentes líneas. El premio más alto solo en cada línea.
 Los premios por línea se multiplican por el multiplicador de apuesta.
 Los premios de dispersos se multiplican por la apuesta total de créditos.
 Los premios de dispersos y premios de premio gordo se agregan a los premios por línea.

El mal funcionamiento anula todos los pagos y juegos.
 El jugador es responsable de confirmar los créditos registrados antes de empezar el juego.
 Los productos de Aristocrat están protegidos por patentes.
 Para obtener una lista completa de las patentes de Aristocrat, verifique con la oficina local de patentes.
 © 2016 ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED.

PRESIONE EL BOTÓN REGLAS DEL JUEGO PARA OBTENER MÁS DETALLES.
 PRESIONE CUALQUIER OTRO BOTÓN PARA VOLVER AL JUEGO.





0

CRÉDITO

0

APUESTA

PREMIO

Puerta lógica cerrada - tarjeta principal

DEVELOPER

REGLAS DEL JUEGO

Todos los premios se muestran en créditos, excepto los premios de premio gordo.
 Toque el medidor de CRÉDITOS, APUESTAS o PREMIOS para mostrar en efectivo o en créditos.
 Se juegan 50 líneas. Seleccione su multiplicador de apuesta.
 Los botones de la fila inferior y el botón grande empezarán el juego de inmediato.
 Mientras giran los rodillos, puede presionar el botón grande para pararlos.
 Un jugador no puede influir en el resultado de un juego al hacer que los rodillos dejen de girar.
 Todos los premios en las líneas jugadas solamente, excepto dispersos y premios gordos.
 Se agregan premios de diferentes líneas. El premio más alto solo en cada línea.
 Los premios por línea se multiplican por el multiplicador de apuesta.
 Los premios de dispersos se multiplican por la apuesta total de créditos.
 Los premios de dispersos y premios de premio gordo se agregan a los premios por línea.

El mal funcionamiento anula todos los pagos y juegos.
 El jugador es responsable de confirmar los créditos registrados antes de empezar el juego.
 Los productos de Aristocrat están protegidos por patentes.
 Para obtener una lista completa de las patentes de Aristocrat, verifique con la oficina local de patentes.
 © 2016 ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED.

PRESIONE EL BOTÓN REGLAS DEL JUEGO PARA OBTENER MÁS DETALLES.
 PRESIONE CUALQUIER OTRO BOTÓN PARA VOLVER AL JUEGO.





0

CRÉDITO

0

APUESTA

PREMIO

Puerta lógica cerrada - tarjeta principal

DEVELOPER

REGLAS DEL JUEGO

Todos los premios se muestran en créditos, excepto los premios de premio gordo.
 Toque el medidor de CRÉDITOS, APUESTAS o PREMIOS para mostrar en efectivo o en créditos.
 Se juegan 80 líneas. Seleccione su multiplicador de apuesta.
 Los botones de la fila inferior y el botón grande empezarán el juego de inmediato.
 Mientras giran los rodillos, puede presionar el botón grande para pararlos.
 Un jugador no puede influir en el resultado de un juego al hacer que los rodillos dejen de girar.
 Todos los premios en las líneas jugadas solamente, excepto dispersos y premios gordos.
 Se agregan premios de diferentes líneas. El premio más alto solo en cada línea.
 Los premios por línea se multiplican por el multiplicador de apuesta.
 Los premios de dispersos se multiplican por la apuesta total de créditos.
 Los premios de dispersos y premios de premio gordo se agregan a los premios por línea.

El mal funcionamiento anula todos los pagos y juegos.
 El jugador es responsable de confirmar los créditos registrados antes de empezar el juego.
 Los productos de Aristocrat están protegidos por patentes.
 Para obtener una lista completa de las patentes de Aristocrat, verifique con la oficina local de patentes.
 © 2016 ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED.

PRESIONE EL BOTÓN REGLAS DEL JUEGO PARA OBTENER MÁS DETALLES.
 PRESIONE CUALQUIER OTRO BOTÓN PARA VOLVER AL JUEGO.

Reinicio de memoria

0

CRÉDITO

0

APUESTA

PREMIO

DEVELOPER

LÍNEAS DE PAGO

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

PRESIONE EL BOTÓN REGLAS DEL JUEGO PARA OBTENER MÁS DETALLES.
 PRESIONE CUALQUIER OTRO BOTÓN PARA VOLVER AL JUEGO.

Puerta cerrada - Caja de Recolección

0

CRÉDITO

0

APUESTA

PREMIO







SERVICE	=	SERVICIO
COLLECT	=	COBRAR
PLAY	=	JUGAR
BET	=	APUESTA
CREDIT	=	CREDITOS
WIN	=	PREMIOS