

DEVELOPER

## BONO DE PREMIO GORDO

En cada giro, puede aparecer en cualquier posición.

El Bono de Premio Gordo se concede cuando aparecen 3, 4 o 5 montones de 4 .

Se concede 1 de 3 premios de premio gordo. El premio concedido está determinado por el número de montones de 4 que aparecen, según se indica en la tabla a continuación:

| PREMIO          |       |
|-----------------|-------|
| 5 montones de 4 | GRAN  |
| 4 montones de 4 | MAYOR |
| 3 montones de 4 | MENOR |

PRESIONE EL BOTÓN REGLAS DEL JUEGO PARA OBTENER MÁS DETALLES.  
PRESIONE CUALQUIER OTRO BOTÓN PARA VOLVER AL JUEGO.

REGLAS DEL JUEGO

Reinicio de memoria

0  
CRÉDITO

0  
APUESTA

PREMIO

DEVELOPER

## BONO DE PREMIO GORDO

(Continuación)

El premio gordo se puede ganar en al menos 3 giros gratis cuando el juego bono es activado por 3 montones

El premio gordo se puede ganar en al menos 6 giros gratis cuando el juego bono es activado por 4 montones

El premio gordo se puede ganar en al menos 12 giros gratis cuando el juego bono es activado por 5 montones

El número exacto de giros gratis en los que se puede ganar premios gordos depende de las selecciones del jugador.

Los premios de premio gordo no se multiplican por el multiplicador de apuesta.

Un aumento en la apuesta incrementa proporcionalmente las posibilidades de ganar los premios gordos.

Al terminar el bono, todos los se apagarán y todas las combinaciones ganadoras serán evaluadas y pagadas.

PRESIONE EL BOTÓN REGLAS DEL JUEGO PARA OBTENER MÁS DETALLES.  
PRESIONE CUALQUIER OTRO BOTÓN PARA VOLVER AL JUEGO.

REGLAS DEL JUEGO

Puerta lógica cerrada - Tarjeta principal

0  
CRÉDITO

0  
APUESTA

PREMIO



## BONO DE JUEGOS GRATIS

DEVELOPER

El bono de juegos gratis se concede con 3 o más montones de 4

Una segunda pantalla aparecerá mostrando 5 opciones de bono.

Seleccione un símbolo para agregar a los rodillos durante los juegos gratis. La cantidad de juegos gratis concedidos está determinada por el símbolo seleccionado, según se indica en la tabla a continuación:

| 3 montones de 4 | Concede 5 Juegos Gratis  | Concede 10 Juegos Gratis | Concede 14 Juegos Gratis | Concede 15 Juegos Gratis | Concede 5 - 15 Juegos Gratis  |  |
|-----------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|-------------------------------|--|
| 4 montones de 4 | Concede 10 Juegos Gratis | Concede 20 Juegos Gratis | Concede 28 Juegos Gratis | Concede 30 Juegos Gratis | Concede 10 - 30 Juegos Gratis |  |
| 5 montones de 4 | Concede 20 Juegos Gratis | Concede 40 Juegos Gratis | Concede 56 Juegos Gratis | Concede 60 Juegos Gratis | Concede 20 - 60 Juegos Gratis |  |

es un símbolo elegido al azar de entre , , o

El multiplicador de apuesta y las líneas jugadas son los mismos que los del juego que activó los juegos gratis.

El bono no se puede activar de nuevo durante el bono. El rendimiento al jugador de los 5 diferentes bono es el mismo.

Los rodillos de bono entran en juego durante los juegos gratis. no aparece durante los juegos gratis.

PRESIONE EL BOTÓN REGLAS DEL JUEGO PARA OBTENER MÁS DETALLES.  
PRESIONE CUALQUIER OTRO BOTÓN PARA VOLVER AL JUEGO.

1cts

REGLAS DEL JUEGO

0  
CRÉDITO

0  
APUESTA

PREMIO

Puerta lógica cerrada - tarjeta principal

## SWEET MOONLIGHT™ TABLA DE PAGOS

DEVELOPER

**COMODIN**

|   |     |
|---|-----|
| 5 | 250 |
| 4 | 75  |
| 3 | 25  |
| 2 | 10  |

|      |      |      |      |      |  |
|------|------|------|------|------|--|
|      |      |      |      |      |  |
| 5 80 | 5 50 | 5 50 | 5 25 | 5 25 |  |
| 4 30 | 4 15 | 4 15 | 4 10 | 4 10 |  |
| 3 10 | 3 6  | 3 6  | 3 5  | 3 5  |  |
| 2 4  | 2 2  | 2 2  |      |      |  |

**DISPERSO**  
Montones de 4

pagan en cualquier posición.

|   |               |   |
|---|---------------|---|
| 5 | montones de 4 | 4 |
| 4 | montones de 4 | 2 |
| 3 | montones de 4 | 1 |

se transforma en solo cuando aparece en una combinación ganadora.

Todos los premios comienzan en el rodillo extremo de la izquierda y se pagan de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, excepto dispersos y premios de premio gordo. Todos los premios se muestran con el multiplicador de apuesta en 1.

|  |      |  |      |  |      |  |      |  |      |
|--|------|--|------|--|------|--|------|--|------|
|  | 5 15 |  | 5 14 |  | 5 12 |  | 5 11 |  | 5 10 |
|  | 4 9  |  | 4 8  |  | 4 7  |  | 4 6  |  | 4 5  |
|  | 3 4  |  | 3 3  |  | 3 2  |  | 3 1  |  | 3 1  |

sustituye todos los símbolos excepto y

se transforma en únicamente cuando aparece en una combinación ganadora.

o no paga.

PRESIONE EL BOTÓN REGLAS DEL JUEGO PARA OBTENER MÁS DETALLES.  
PRESIONE CUALQUIER OTRO BOTÓN PARA VOLVER AL JUEGO.

1cts

REGLAS DEL JUEGO

0  
CRÉDITO

0  
APUESTA

PREMIO

Reinicio de memoria

**DEVELOPER**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los premios se muestran en créditos, excepto los premios de premio gordo.  
 Toque el medidor de CRÉDITOS, APUESTAS o PREMIOS para mostrar en efectivo o en créditos.  
 Se juegan 10 líneas. Seleccione su multiplicador de apuesta.  
 Los botones de la fila inferior y el botón grande empezarán el juego de inmediato.  
 Mientras giran los rodillos, puede presionar el botón grande para pararlos.  
 Un jugador no puede influir en el resultado de un juego al hacer que los rodillos dejen de girar.

Todos los premios en las líneas jugadas solamente, excepto dispersos y premios gordos.  
 Se agregan premios de diferentes líneas. El premio más alto solo en cada línea.  
 Los premios por línea se multiplican por el multiplicador de apuesta.  
 Los premios de dispersos se multiplican por la apuesta total de créditos.  
 Los premios de dispersos y premios de premio gordo se agregan a los premios por línea.

El mal funcionamiento anula todos los pagos y juegos.  
 El jugador es responsable de confirmar los créditos registrados antes de empezar el juego.  
 Los productos de Aristocrat están protegidos por patentes.  
 Para obtener una lista completa de las patentes de Aristocrat, verifique con la oficina local de patentes.  
 © 2015 ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED.

**PRESIONE EL BOTÓN REGLAS DEL JUEGO PARA OBTENER MÁS DETALLES.  
 PRESIONE CUALQUIER OTRO BOTÓN PARA VOLVER AL JUEGO.**

1cts

REGLAS  
DEL  
JUEGO

28  
CRÉDITO

0  
APUESTA

PREMIO

Puerta cerrada: principal

**DEVELOPER**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los premios se muestran en créditos, excepto los premios de premio gordo.  
 Toque el medidor de CRÉDITOS, APUESTAS o PREMIOS para mostrar en efectivo o en créditos.  
 Se juegan 30 líneas. Seleccione su multiplicador de apuesta.  
 Los botones de la fila inferior y el botón grande empezarán el juego de inmediato.  
 Mientras giran los rodillos, puede presionar el botón grande para pararlos.  
 Un jugador no puede influir en el resultado de un juego al hacer que los rodillos dejen de girar.

Todos los premios en las líneas jugadas solamente, excepto dispersos y premios gordos.  
 Se agregan premios de diferentes líneas. El premio más alto solo en cada línea.  
 Los premios por línea se multiplican por el multiplicador de apuesta.  
 Los premios de dispersos se multiplican por la apuesta total de créditos.  
 Los premios de dispersos y premios de premio gordo se agregan a los premios por línea.

El mal funcionamiento anula todos los pagos y juegos.  
 El jugador es responsable de confirmar los créditos registrados antes de empezar el juego.  
 Los productos de Aristocrat están protegidos por patentes.  
 Para obtener una lista completa de las patentes de Aristocrat, verifique con la oficina local de patentes.  
 © 2015 ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED.

**PRESIONE EL BOTÓN REGLAS DEL JUEGO PARA OBTENER MÁS DETALLES.  
 PRESIONE CUALQUIER OTRO BOTÓN PARA VOLVER AL JUEGO.**

1cts

REGLAS  
DEL  
JUEGO

0  
CRÉDITO

0  
APUESTA

PREMIO

Puerta lógicamente cerrada: tarjeta principal

**DEVELOPER**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los premios se muestran en créditos, excepto los premios de premio gordo.  
 Toque el medidor de CRÉDITOS, APUESTAS o PREMIOS para mostrar en efectivo o en créditos.  
 Se juegan 40 líneas. Seleccione su multiplicador de apuesta.  
 Los botones de la fila inferior y el botón grande empezarán el juego de inmediato.  
 Mientras giran los rodillos, puede presionar el botón grande para pararlos.  
 Un jugador no puede influir en el resultado de un juego al hacer que los rodillos dejen de girar.

Todos los premios en las líneas jugadas solamente, excepto dispersos y premios gordos.  
 Se agregan premios de diferentes líneas. El premio más alto solo en cada línea.  
 Los premios por línea se multiplican por el multiplicador de apuesta.  
 Los premios de dispersos se multiplican por la apuesta total de créditos.  
 Los premios de dispersos y premios de premio gordo se agregan a los premios por línea.

El mal funcionamiento anula todos los pagos y juegos.  
 El jugador es responsable de confirmar los créditos registrados antes de empezar el juego.  
 Los productos de Aristocrat están protegidos por patentes.  
 Para obtener una lista completa de las patentes de Aristocrat, verifique con la oficina local de patentes.  
 © 2015 ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED.

**PRESIONE EL BOTÓN REGLAS DEL JUEGO PARA OBTENER MÁS DETALLES.  
 PRESIONE CUALQUIER OTRO BOTÓN PARA VOLVER AL JUEGO.**

1cts

REGLAS  
DEL  
JUEGO

37  
CRÉDITO

0  
APUESTA

PREMIO

Puerta lógica cerrada - tarjeta principal

**DEVELOPER**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los premios se muestran en créditos, excepto los premios de premio gordo.  
 Toque el medidor de CRÉDITOS, APUESTAS o PREMIOS para mostrar en efectivo o en créditos.  
 Se juegan 50 líneas. Seleccione su multiplicador de apuesta.  
 Los botones de la fila inferior y el botón grande empezarán el juego de inmediato.  
 Mientras giran los rodillos, puede presionar el botón grande para pararlos.  
 Un jugador no puede influir en el resultado de un juego al hacer que los rodillos dejen de girar.

Todos los premios en las líneas jugadas solamente, excepto dispersos y premios gordos.  
 Se agregan premios de diferentes líneas. El premio más alto solo en cada línea.  
 Los premios por línea se multiplican por el multiplicador de apuesta.  
 Los premios de dispersos se multiplican por la apuesta total de créditos.  
 Los premios de dispersos y premios de premio gordo se agregan a los premios por línea.

El mal funcionamiento anula todos los pagos y juegos.  
 El jugador es responsable de confirmar los créditos registrados antes de empezar el juego.  
 Los productos de Aristocrat están protegidos por patentes.  
 Para obtener una lista completa de las patentes de Aristocrat, verifique con la oficina local de patentes.  
 © 2015 ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED.

**PRESIONE EL BOTÓN REGLAS DEL JUEGO PARA OBTENER MÁS DETALLES.  
 PRESIONE CUALQUIER OTRO BOTÓN PARA VOLVER AL JUEGO.**

1cts

REGLAS  
DEL  
JUEGO

0  
CRÉDITO

0  
APUESTA

PREMIO

Reinicio de memoria

DEVELOPER

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los premios se muestran en créditos, excepto los premios de premio gordo.  
 Toque el medidor de CRÉDITOS, APUESTAS o PREMIOS para mostrar en efectivo o en créditos.  
 Se juegan 80 líneas. Seleccione su multiplicador de apuesta.  
 Los botones de la fila inferior y el botón grande empezarán el juego de inmediato.  
 Mientras giran los rodillos, puede presionar el botón grande para pararlos.  
 Un jugador no puede influir en el resultado de un juego al hacer que los rodillos dejen de girar.

Todos los premios en las líneas jugadas solamente, excepto dispersos y premios gordos.  
 Se agregan premios de diferentes líneas. El premio más alto solo en cada línea.  
 Los premios por línea se multiplican por el multiplicador de apuesta.  
 Los premios de dispersos se multiplican por la apuesta total de créditos.  
 Los premios de dispersos y premios de premio gordo se agregan a los premios por línea.

El mal funcionamiento anula todos los pagos y juegos.  
 El jugador es responsable de confirmar los créditos registrados antes de empezar el juego.  
 Los productos de Aristocrat están protegidos por patentes.  
 Para obtener una lista completa de las patentes de Aristocrat, verifique con la oficina local de patentes.  
 © 2015 ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED.

PRESIONE EL BOTÓN REGLAS DEL JUEGO PARA OBTENER MÁS DETALLES.  
 PRESIONE CUALQUIER OTRO BOTÓN PARA VOLVER AL JUEGO.

1cts

REGLAS  
DEL  
JUEGO

0  
CRÉDITO

0  
APUESTA

PREMIO

Reinicio de memoria

DEVELOPER

## LÍNEAS DE PAGO

1  


2  


3  


4  


5  


6  


7  


8  


9  


10  


PRESIONE EL BOTÓN REGLAS DEL JUEGO PARA OBTENER MÁS DETALLES.  
 PRESIONE CUALQUIER OTRO BOTÓN PARA VOLVER AL JUEGO.

1cts

REGLAS  
DEL  
JUEGO

28  
CRÉDITO

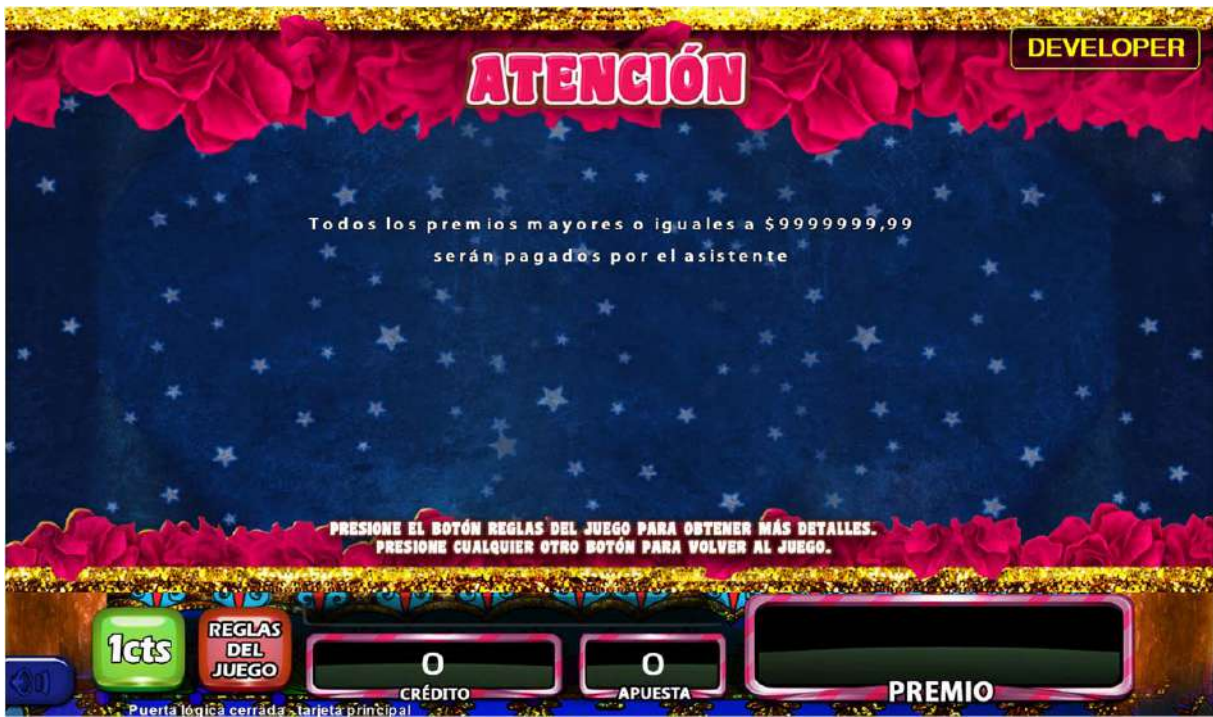
0  
APUESTA

PREMIO

Puerta lógica cerrada - tarjeta principal







|         |   |          |
|---------|---|----------|
| SERVICE | = | SERVICIO |
| COLLECT | = | COBRAR   |
| PLAY    | = | JUGAR    |
| BET     | = | APUESTA  |
| CREDIT  | = | CREDITOS |
| WIN     | = | PREMIOS  |