

CUALQUIER 3 **CONUS GAMES** QUE APAREZCAN SOBRE O DENTRO DE UNA POSICIÓN DE LA 1.ª LÍNEA DE PAGO OTORGAN LA FUNCIÓN DE **BONIFICACIÓN DE JUEGOS GRATIS**, ADÉMÁS DEL PAGO NORMAL DEL SCATTER.

PARA COMENZAR LA **BONIFICACIÓN DE JUEGOS GRATIS**, SELECCIONE UNA **2** DEL TABLERO DE 20 CASILLAS.

CONTÍNUÉ SELECCIONANDO HASTA QUE SE HAYAN REVELADO 3 OPCIONES **UALES DE JUEGOS GRATIS**, COMO SE MUESTRA A CONTINUACIÓN:

20	JUEGOS GRATIS	A 3X EL PAGO NORMAL
15	JUEGOS GRATIS	A 2X EL PAGO NORMAL
11	JUEGOS GRATIS	A 2X EL PAGO NORMAL
10	JUEGOS GRATIS	A 2X EL PAGO NORMAL
7	JUEGOS GRATIS	A 2X EL PAGO NORMAL
5	JUEGOS GRATIS	A 2X EL PAGO NORMAL

ADÉMÁS DE LAS OPCIONES ANTERIORES DE **JUEGOS GRATIS**,



PUEDEN REVEALARSE. SI EL SÍMBOLO **WILD PLUS +5 JUEGOS GRATIS** SE REVELA, CONTARÁ COMO 1 COINCIDENCIA HACIA LAS 3

NECESARIAS PARA TODAS LAS 6 OPCIONES DE **JUEGOS GRATIS**, ASÍ COMO OTORGARÁ 5 **JUEGOS GRATIS** ADICIONALES.

SI SE REVELAN MÁS DE 1 OPCIÓN DE **JUEGOS GRATIS** SIMULTÁNEAMENTE, SOLO SE OTORGARÁ LA OPCIÓN DE MAYOR VALOR.



LOS PREMIOS AUMENTAN HASTA 2500 CRÉDITOS MULTIPLICADOS POR LA APUESTA DE LÍNEA DURANTE LA **BONIFICACIÓN DE JUEGOS GRATIS**.

Los jackpots progresivos **Quick Hit** NO ESTÁN DISPONIBLES DURANTE LA **BONIFICACIÓN DE JUEGOS GRATIS**.

LOS PREMIOS SCATTER **Quick Hit** SÍ ESTÁN DISPONIBLES DURANTE LA **BONIFICACIÓN DE JUEGOS GRATIS**.

TODOS LOS **JUEGOS GRATIS** SE JUEGAN CON LAS APUESTAS DE LÍNEA QUE ESTABAN ACTIVAS CUANDO SE ACTIVÓ LA FUNCIÓN. DURANTE LA **BONIFICACIÓN DE JUEGOS GRATIS** PUEDEN OBTENERSE **JUEGOS GRATIS** ADICIONALES. LOS **JUEGOS GRATIS** ADICIONALES SE AÑADEN A LOS **JUEGOS GRATIS** RESTANTES CON LA MISMA TASA Y PROBABILIDADES QUE LA RONDA INICIAL DE **JUEGOS GRATIS**. LA FUNCIÓN TERMINA CUANDO NO QUEDAN **JUEGOS GRATIS** RESTANTES O CUANDO SE HAYAN JUGADO 50 **JUEGOS GRATIS**.

GOLD WILD	5	2.500
	4	1.000
	3	200

7	5	1.000
	4	500
	3	100

\$	5	500
	4	200
	3	50

3 BAR	5	200
	4	100
	3	25

2 BAR	5	100
	4	50
	3	10

1 BAR	5	50
	4	25
	3	5

	5	50
	4	25
	3	5

	5	50
	4	25
	3	5

CUALQUIER COMBINACIÓN 3 BAR 2 BAR 1 BAR	5	25
	4	10
	3	2

BONIFICACIÓN DE PAGO SCATTER



EN EL CENTRO DE 3 CARRETES PAGA 1X APUESTA TOTAL Y OTORGA

BONIFICACIÓN DE JUEGOS GRATIS

Todos los pagos excepto los pagos scatter son adyacentes en una línea de pago activa. Todos los pagos excepto los pagos scatter se cuentan de izquierda a derecha en una línea de pago activa comenzando por el carrete más a la izquierda. Solo se paga el valor más alto por combinación por línea de pago jugada. Solo se paga 1 scatter por línea jugada.

Todos los pagos scatter están sobre o dentro de 1 posición de la 1.ª línea de pago.

Los pagos scatter se suman a los premios de línea. Los pagos de línea se multiplican por el número de créditos apostados por línea.

Los pagos scatter se multiplican por la apuesta total en créditos.



en una línea de pago activa es **Wild** cuando coincide con otros símbolos para formar una combinación ganadora

y sustituye a todos los símbolos excepto **Quick Hit** y **CONUS GAMES**.

Los jackpots progresivos **NO** están disponibles durante la **BONIFICACIÓN DE JUEGOS GRATIS**.

Los premios de scatter están disponibles durante la **BONIFICACIÓN DE JUEGOS GRATIS**.

CUALQUIER 9 Quick Hit PAGA 2500 X LA APUESTA TOTAL

O PAGA EL JACKPOT PROGRESIVO NIVEL 1 CON APUESTA MÁXIMA

CUALQUIER 8 Quick Hit PAGA 1000 X LA APUESTA TOTAL

O PAGA EL JACKPOT PROGRESIVO NIVEL 2 CON APUESTA MÁXIMA

CUALQUIER 7 Quick Hit PAGA 100 X LA APUESTA TOTAL

O PAGA EL JACKPOT PROGRESIVO NIVEL 3 CON APUESTA MÁXIMA

CUALQUIER 6 Quick Hit PAGA 50 X LA APUESTA TOTAL

O PAGA EL JACKPOT PROGRESIVO NIVEL 4 CON APUESTA MÁXIMA

CUALQUIER 5 Quick Hit PAGA 10 X LA APUESTA TOTAL

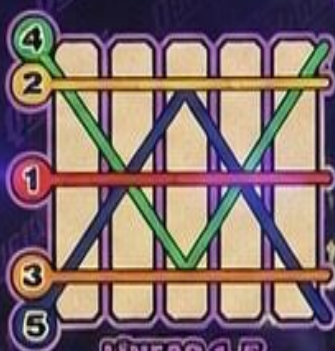
O PAGA EL JACKPOT PROGRESIVO NIVEL 5 CON APUESTA MÁXIMA

**CUALQUIER 4 Quick Hit
PAGA 5 X LA APUESTA TOTAL**

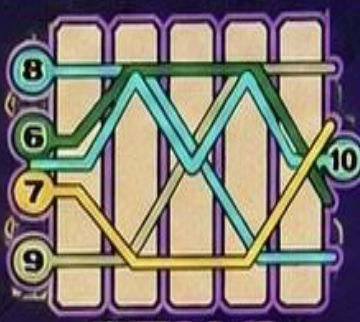
**CUALQUIER 3 Quick Hit
PAGA 1 X LA APUESTA TOTAL**

TODOS LOS PAGOS SCATTER ESTÁN SOBRE O DENTRO DE 1 POSICIÓN DE LA 1.ª LÍNEA DE PAGO.

LÍNEAS DE PAGO



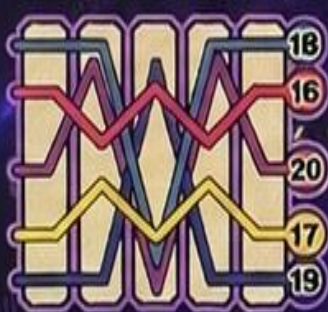
LÍNEAS 1-5



LÍNEAS 6-10



LÍNEAS 11-15



LÍNEAS 16-20



LÍNEAS 21-25



LÍNEAS 26-30

FUNCIÓN BATIR AL REPARTIDOR

ESTE JUEGO PUEDE CONTENER LA FUNCIÓN BATIR AL REPARTIDOR.

UNA VEZ SELECCIONADO EL BOTÓN JUGAR, EL JUGADOR DEBE JUGAR LA FUNCIÓN BATIR AL REPARTIDOR.

DUPLIQUE SU APUESTA SELECCIONANDO UNA CARTA DE MAYOR VALOR QUE LA DEL REPARTIDOR.

AL INICIO DE LA FUNCIÓN, SE REPARTEN 5 CARTAS DE UN MAZO DE 52 CARTAS.

LA PRIMERA CARTA SE DA AL REPARTIDOR Y SE REVELA LA CARTA DEL REPARTIDOR.

SELECCIONE 1 CARTA DE LAS 4 CARTAS RESTANTES.

PARA JUGAR LA FUNCIÓN:

PULSE EL BOTÓN JUGAR PARA JUGAR LA FUNCIÓN BATIR AL REPARTIDOR Y ARRIESGAR SU PREMIO ACTUAL.

EL MONTO ARRIESGADO SE DUPLICA SI SELECCIONA UNA CARTA DE MAYOR RANGO QUE LA DEL REPARTIDOR.

EL MONTO ARRIESGADO SE PIERDE SI SELECCIONA UNA CARTA DE MENOR RANGO QUE LA DEL REPARTIDOR.

SELECCIONAR UNA CARTA DEL MISMO RANGO (PULSAR) RESULTA EN UN RENÍCIO DE LA FUNCIÓN.

LAS FIGURAS (ASE, REY, REINA, JOTA) SON ALTAS, LOS 2 SON BAJOS. NO SE USAN CARTAS COMODÍN.

PULSE EL BOTÓN TOMAR PREMIO PARA CONSERVAR SU PREMIO ACTUAL Y VOLVER AL JUEGO.