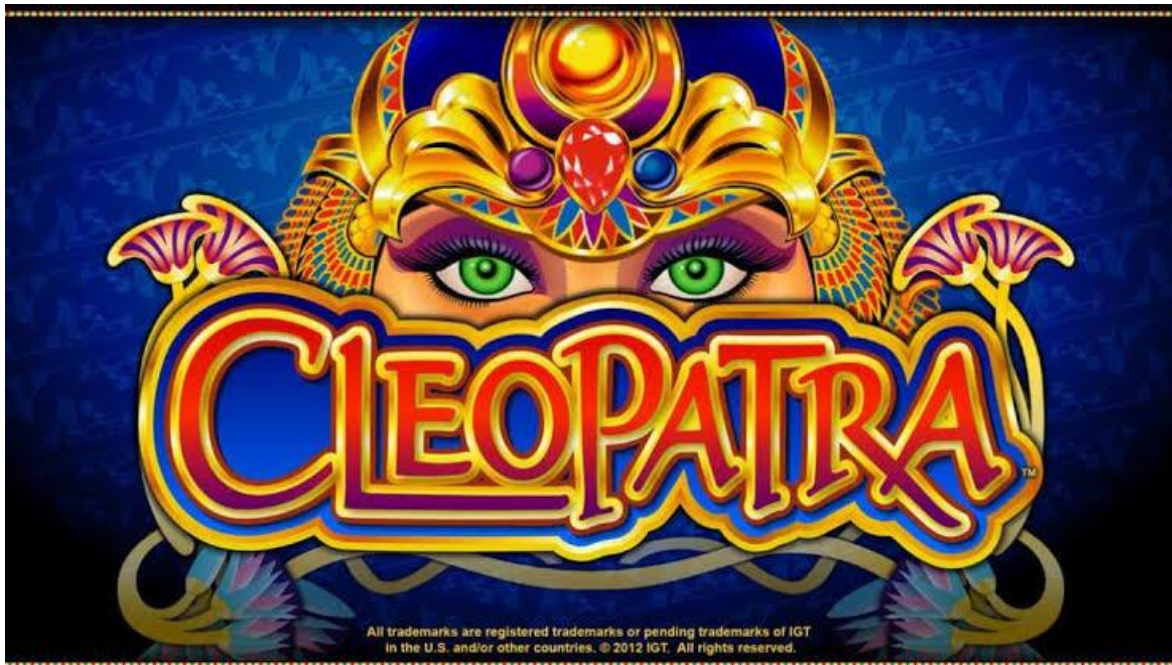




TRADUCCIÓN DE JUEGO

“CLEOPATRA”

10,000	Cleopatra	750	Scarab
2,000	Scarab	100	Fan
200	Fan	25	Coffin
10	Coffin	2	Scarab
750	Scarab	400	Fan
100	Fan	100	Coffin
25	Coffin	15	Scarab
2	Scarab		

LINE WINS ARE MULTIPLIED BY THE NUMBER OF CREDITS BET ON THE WINNING LINE. ALL LINE PAY SYMBOLS MUST APPEAR ON A PLAYED LINE AND ON CONSECUTIVE REELS, BEGINNING WITH THE FAR LEFT REEL. ONLY THE HIGHEST LINE WIN IS PAID ON EACH LINE PLAYED. MALFUNCTION VOIDS ALL PLAYS AND PAYS.

NEXT RETURN TO GAME

Imagen 1 — Tabla de pagos

Los valores y combinaciones se mantienen exactamente como aparecen en la pantalla:

Símbolos de mayor valor

- Símbolo Cleopatra: $5 = 10.000 / 4 = 2.000 / 3 = 200 / 2 = 10$
 - Escarabajo: $5 = 750 / 4 = 100 / 3 = 25 / 2 = 2$
 - Abanico: $5 = 750 / 4 = 100 / 3 = 25 / 2 = 2$
 - Sarcófago: $5 = 400 / 4 = 100 / 3 = 15$

Texto inferior:

Las ganancias de línea se multiplican por el número de créditos apostados en la línea ganadora. Todos los símbolos de pago de línea deben aparecer en una línea jugada y en carretes consecutivos, comenzando desde el carrete del extremo izquierdo. Solo se paga la ganancia de línea más alta en cada línea jugada. Cualquier mal funcionamiento anula todas las jugadas y pagos.

Botones: SIGUIENTE / VOLVER AL JUEGO

250 5 Bastones cruzados
 75 4 Bastones cruzados
 10 3 Bastones cruzados

250 5 Ojo de Horus
 50 4 Ojo de Horus
 10 3 Ojo de Horus

125 5 A
 50 4 A
 10 3 A

100 5 K
 50 4 K
 5 3 K

LINE WINS ARE MULTIPLIED BY THE NUMBER OF CREDITS BET ON THE WINNING LINE.
 ALL LINE PAY SYMBOLS MUST APPEAR ON A PLAYED LINE AND ON CONSECUTIVE REELS,
 BEGINNING WITH THE FAR LEFT REEL. ONLY THE HIGHEST LINE WIN IS PAID ON EACH LINE
 PLAYED. MALFUNCTION VOIDS ALL PLAYS AND PAYS.

BACK NEXT RETURN TO GAME

Imagen 2 — Tabla de pagos

Símbolos:

- Bastones cruzados: $5 = 250 / 4 = 75 / 3 = 10$
- Ojo de Horus: $5 = 250 / 4 = 50 / 3 = 10$
- A: $5 = 125 / 4 = 50 / 3 = 10$
- K: $5 = 100 / 4 = 50 / 3 = 5$

Texto inferior:

Las ganancias de línea se multiplican por el número de créditos apostados en la línea ganadora. Todos los símbolos de pago de línea deben aparecer en una línea jugada y en carretes consecutivos, comenzando desde el carrete del extremo izquierdo.

Solo se paga la ganancia de línea más alta en cada línea jugada.

Cualquier mal funcionamiento anula todas las jugadas y pagos.

Botones: ATRÁS / SIGUIENTE / VOLVER AL JUEGO

100	Q	Q	Q	Q	Q	100	J	J	J	J	J
25	Q	Q	Q	Q	-	25	J	J	J	J	-
5	Q	Q	Q	-	-	5	J	J	J	-	-
100	10	10	10	10	10	100	9	9	9	9	9
25	10	10	10	10	-	25	9	9	9	9	-
5	10	10	10	-	-	5	9	9	9	-	-
						2	9	9	-	-	-

LINE WINS ARE MULTIPLIED BY THE NUMBER OF CREDITS BET ON THE WINNING LINE. ALL LINE PAY SYMBOLS MUST APPEAR ON A PLAYED LINE AND ON CONSECUTIVE REELS, BEGINNING WITH THE FAR LEFT REEL. ONLY THE HIGHEST LINE WIN IS PAID ON EACH LINE PLAYED. MALFUNCTION VOIDS ALL PLAYS AND PAYS.

BACK NEXT RETURN TO GAME

Imagen 3 — Tabla de pagos

Símbolos:

- Q: $5 = 100 / 4 = 25 / 3 = 5$
- J: $5 = 100 / 4 = 25 / 3 = 5$
- 10: $5 = 100 / 4 = 25 / 3 = 5$
- 9: $5 = 100 / 4 = 25 / 3 = 5 / 2 = 2$

Texto inferior:

Las ganancias de línea se multiplican por el número de créditos apostados en la línea ganadora. Todos los símbolos de pago de línea deben aparecer en una línea jugada y en carretes consecutivos, comenzando desde el carrete del extremo izquierdo.

Solo se paga la ganancia de línea más alta en cada línea jugada.

Cualquier mal funcionamiento anula todas las jugadas y pagos.

Botones: ATRÁS / SIGUIENTE / VOLVER AL JUEGO

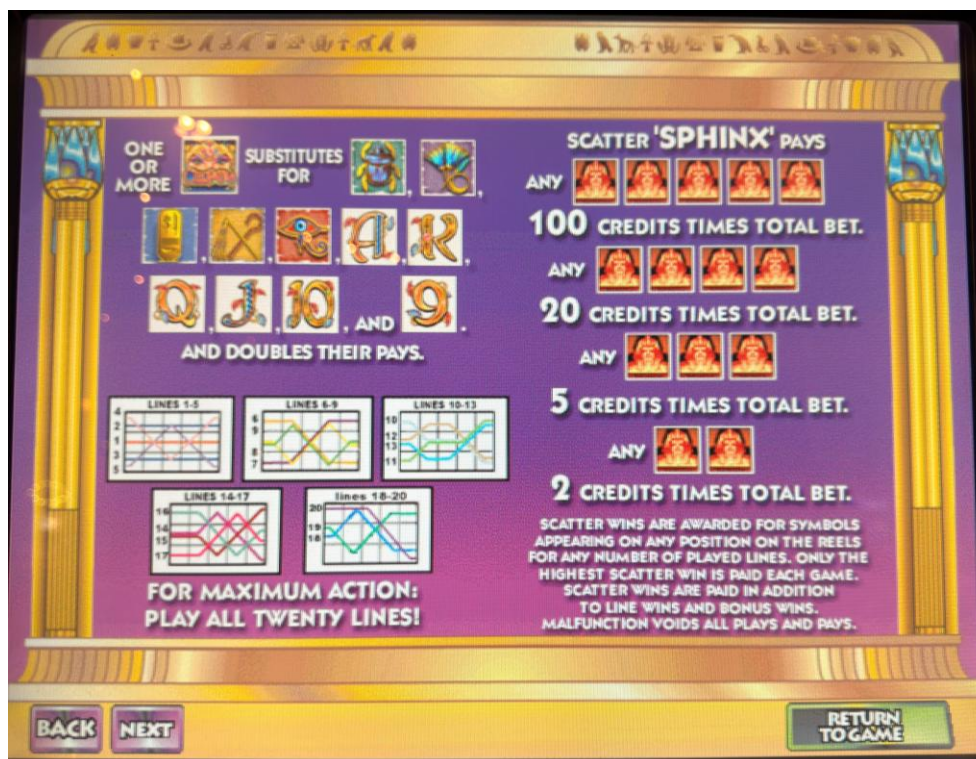


Imagen 4 — Wild, Scatter y líneas

WILD

Uno o más símbolos **WILD** sustituyen a los símbolos: escarabajo, abanico, sarcófago, bastones cruzados, Ojo de Horus, A, K, Q, J, 10 y 9, **y duplican sus pagos.**

Se muestran las **20 líneas de pago.**

PARA MÁXIMA ACCIÓN: ¡JUEGUE LAS 20 LÍNEAS!

SCATTER “SPHINX” PAGA:

- Cualquier 5 símbolos → **100 créditos × apuesta total**
- Cualquier 4 símbolos → **20 créditos × apuesta total**
- Cualquier 3 símbolos → **5 créditos × apuesta total**
- Cualquier 2 símbolos → **2 créditos × apuesta total**

Reglas del Scatter:

Las ganancias Scatter se otorgan por símbolos que aparezcan en cualquier posición de los carretes, para cualquier cantidad de líneas jugadas.

Solo se paga la ganancia Scatter más alta en cada juego.

Las ganancias Scatter se pagan adicionalmente a las ganancias de línea y a las ganancias de bonus.

Cualquier mal funcionamiento anula todas las jugadas y pagos.

Botones: ATRÁS / SIGUIENTE / VOLVER AL JUEGO

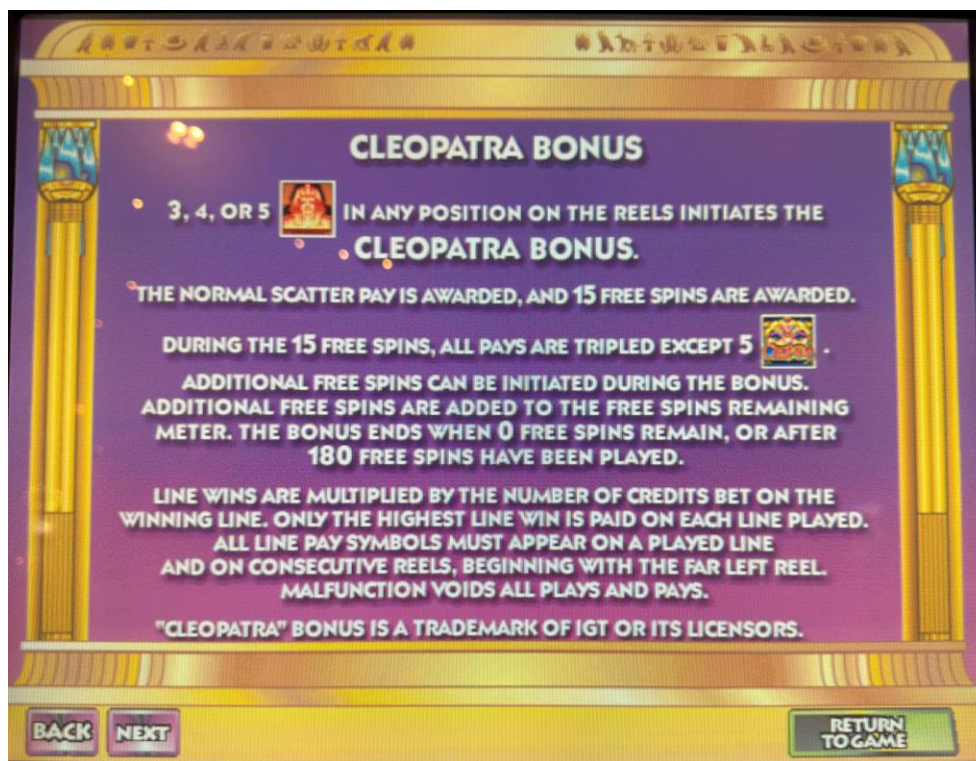


Imagen 5 — BONUS CLEOPATRA

BONUS CLEOPATRA

3, 4 o 5 símbolos **SPHINX**, en cualquier posición de los carretes, activan el **BONUS CLEOPATRA**.

Se paga normalmente el premio Scatter y además se otorgan **15 giros gratis**.

Durante los 15 giros gratis, **todos los pagos se triplican**, excepto los pagos del símbolo **WILD**.

Durante el bonus pueden activarse giros gratis adicionales.

Los giros gratis adicionales se agregan al contador de giros gratis restantes.

El bonus termina cuando quedan **0 giros gratis**, o después de haber jugado **180 giros gratis**.

Reglas de línea:

Las ganancias de línea se multiplican por el número de créditos apostados en la línea ganadora.

Solo se paga la ganancia de línea más alta en cada línea jugada.

Todos los símbolos de pago de línea deben aparecer en una línea jugada y en carretes consecutivos, comenzando desde el carrete del extremo izquierdo.

Cualquier mal funcionamiento anula todas las jugadas y pagos.

“CLEOPATRA” BONUS es una marca registrada de IGT o de sus licenciantes.

Botones: ATRÁS / SIGUIENTE / VOLVER AL JUEGO

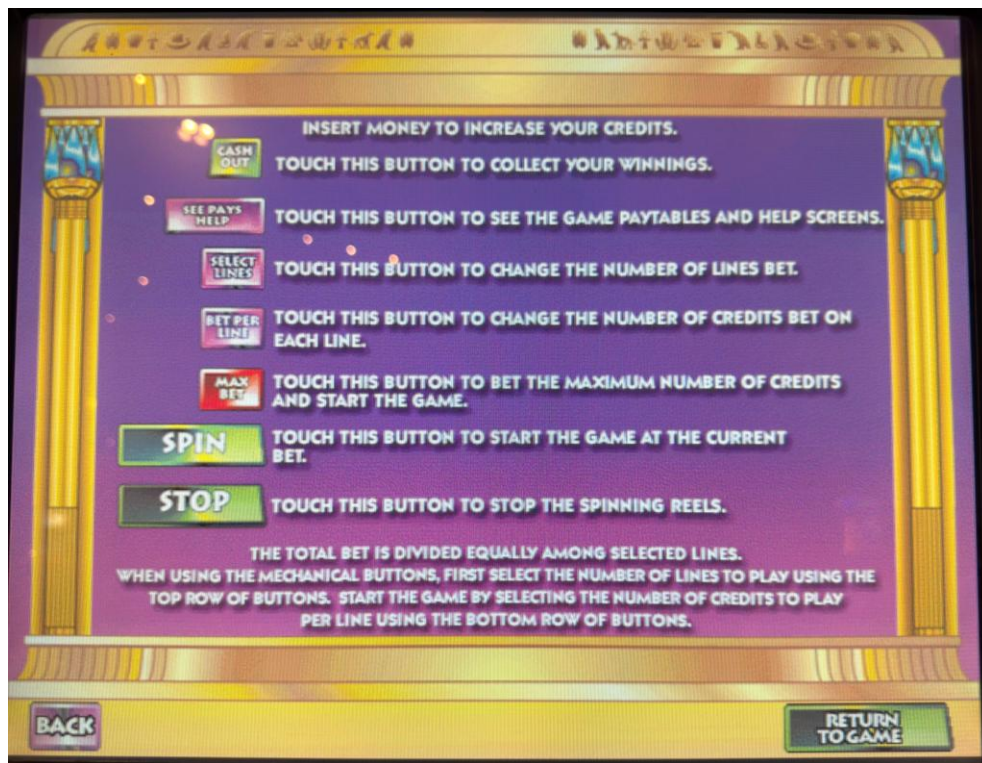


Imagen 6 — Instrucciones de juego

Inserte dinero para aumentar sus créditos.

COBRAR (CASH OUT)

Toque este botón para cobrar sus ganancias.

VER PAGOS / AYUDA (SEE PAYS / HELP)

Toque este botón para ver las tablas de pago del juego y las pantallas de ayuda.

SELECCIONAR LÍNEAS (SELECT LINES)

Toque este botón para cambiar el número de líneas apostadas.

APUESTA POR LÍNEA (BET PER LINE)

Toque este botón para cambiar el número de créditos apostados en cada línea.

APUESTA MÁXIMA (MAX BET)

Toque este botón para apostar el número máximo de créditos e iniciar el juego.

GIRAR (SPIN)

Toque este botón para iniciar el juego con la apuesta actual.

DETENER (STOP)

Toque este botón para detener los carretes que están girando.

Información adicional:

La apuesta total se divide equitativamente entre las líneas seleccionadas.

Cuando utilice los botones mecánicos, primero seleccione el número de líneas que desea jugar utilizando la fila superior de botones. Inicie el juego seleccionando el número de créditos que desea jugar por línea mediante la fila inferior de botones.

Botones: ATRÁS / VOLVER AL JUEGO